

漢字ビデオタイ틀ー

XV-J550

取扱説明書



目次

| | |
|------------------|---|
| 漢字ビデオタイ틀ーとは…………… | 2 |
| 各部の名称と働き…………… | 4 |
| 接続…………… | 6 |
| 取り扱い上のご注意…………… | 7 |

| | |
|-------------|----|
| やってみよう…………… | 8 |
| 操作の流れ…………… | 12 |

| | |
|---------------------|----|
| スタート…………… | 14 |
| タイトル作成…………… | 16 |
| 文字を選ぶ…………… | 18 |
| 文字属性を選ぶ…………… | 20 |
| レイアウトする…………… | 22 |
| 登録する…………… | 24 |
| 外字作成…………… | 26 |
| ワイプイン・ワイプアウトする…………… | 28 |
| スーパーインポーズする…………… | 30 |

| | |
|-------------------|-----|
| 主な仕様…………… | 31 |
| 故障かな…………… | 31 |
| 保証書とアフターサービス…………… | 裏表紙 |

お買い上げいただき、ありがとうございます。
 お使いになる前に、この取扱説明書をお読みください。
 お読みになったあとは、後日お役に立つこともありますので、
 必ず保存してください。

漢字ビデオタイトラーとは

漢字ビデオタイトラーは、好みのタイトルを作成し、ビデオ映像に重ね合わせる(スーパーインポーズする)ための装置です。操作するにはビデオ端子付きのモニター(またはテレビ)、ビデオ

デッキ2台(1台は再生機能付きビデオカメラレコーダーでも可)が必要です。

タイトル作成には多くの漢字(JIS第1、第2水準)を使用できます。

林檎の樹
駱駝
麒麟
檸檬
薔薇の花束
憂鬱なピエロ

銀杏並木
金木犀
菩提樹
疾走の夏
向日葵
鳳仙花

タイトルにつけられる色は15色。

大きさや斜体もいくつかのバリエーションがあり、影や枠もつけられます。

私の赤ちゃん
僕の運動会
楽しい遠足

安比高原スキーツアー

Xmas Party
Happy birthday
Wedding bell

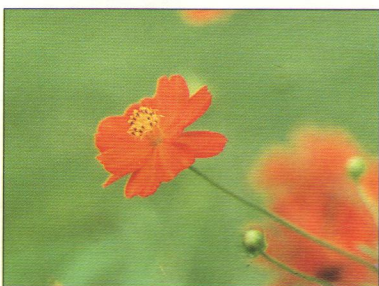
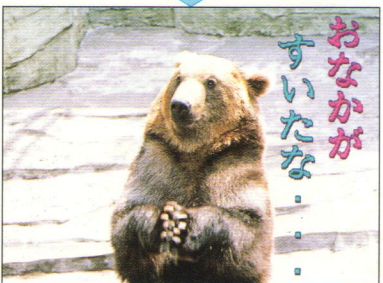
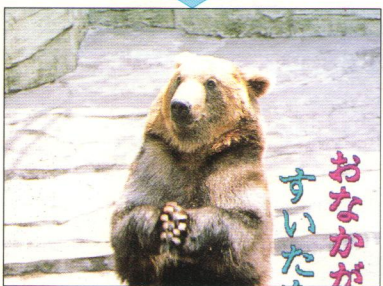
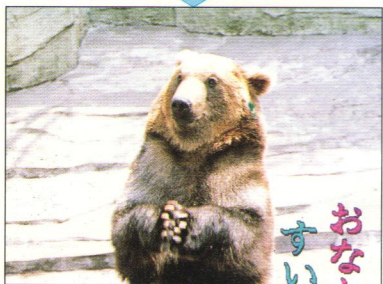
木柱しに吹かれて

信州 ソロツーリング

結婚おめでとう!

幸せいっぱい二人

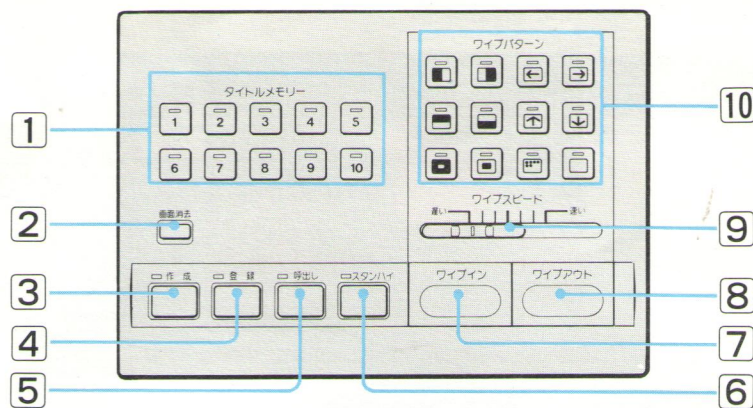
スーパーインポーズのしかた(ワイプパターン)は12通りあります。



その他のワイプパターンについては、28ページをご覧ください。

各部の名称と働き ●内のページに説明があります。

コントローラー



① タイトルメモリーボタン ㉔

作ったタイトルを登録したり、呼び出したりするとき押します。

② 画面消去ボタン ㉕

画面上のタイトルを消去するとき押します。
タイトル作成中は使えません。

③ 作成ボタン ㉖

タイトルを作成(修正)するとき押します。

④ 登録ボタン ㉗

これを押してからタイトルメモリーボタンを押すと、その番号に画面上のタイトルが登録されます。

⑤ 呼び出しボタン ㉘

これを押してからタイトルメモリーボタンを押すと、その番号に登録されているタイトルが画面に出ます。

⑥ スタンバイボタン ㉙

これを押してからタイトルメモリーボタンを押し、スタンバイボタンのランプ点滅が点灯に変わったら、その番号に登録されているタイトルをワイプインできます。

⑦ ワイプインボタン ㉚

タイトルを出す(ワイプインする)とき押します。

⑧ ワイプアウトボタン ㉛

タイトルを消す(ワイプアウトする)とき押します。

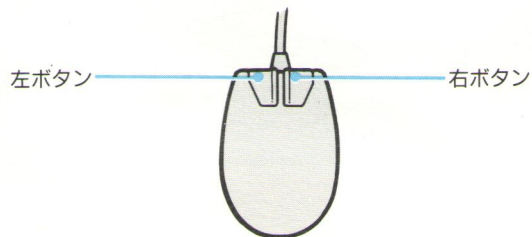
⑨ ワイプスピード調整 ㉜

つまみの位置によってタイトルが出たり消えたりするスピードが変わります。

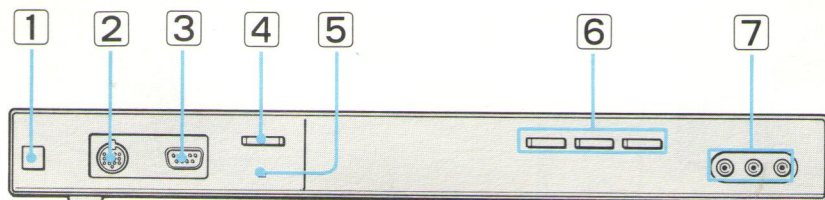
⑩ ワイプパターンボタン ㉝

タイトルの出し方、消し方を選びます。

マウス



本体前面



① 電源スイッチ

② コントローラー端子

付属のコントローラーを接続します。

③ マウス端子

付属のマウスを接続します。

④ 入力切り換えスイッチ ㊦

入力端子1と2につながれたビデオのうち、どちらにタイトルをスーパーインポーズするかによって切り換えます。電源を入れたときは、1に設定されています。

⑤ ビデオ入力インジケータ

入力切り換えスイッチで選ばれたビデオの再生中またはチューナー受信中、点灯します。

⑥ 出力切り換えスイッチ ㊦

タイトル……………タイトルだけ映します。

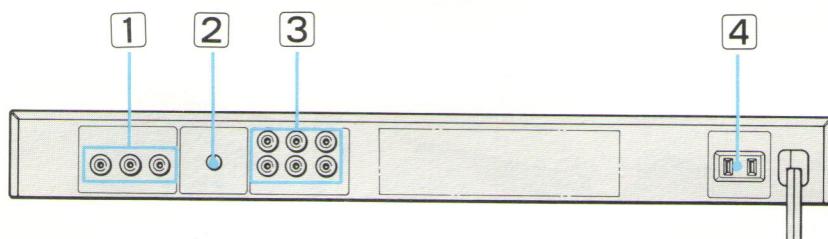
ビデオ……………ビデオだけ映します。

スーパーインポーズ…ビデオにタイトルを重ねて映します。電源を入れたときは、スーパーインポーズに設定されています。

⑦ 入力端子2(ピンジャック)

再生機能付きビデオカメラレコーダーなどを接続するとき便利です。

本体裏面



① 入力端子1(ピンジャック)

ビデオデッキを接続します。

電源が切られているとき、ここにつながれた信号は、そのまま出力端子1に出できます。

② スーパーインポーズ色相つまみ

下の画面をビデオにスーパーインポーズして、カラーバーがそれぞれの色になるよう、回して調整します。



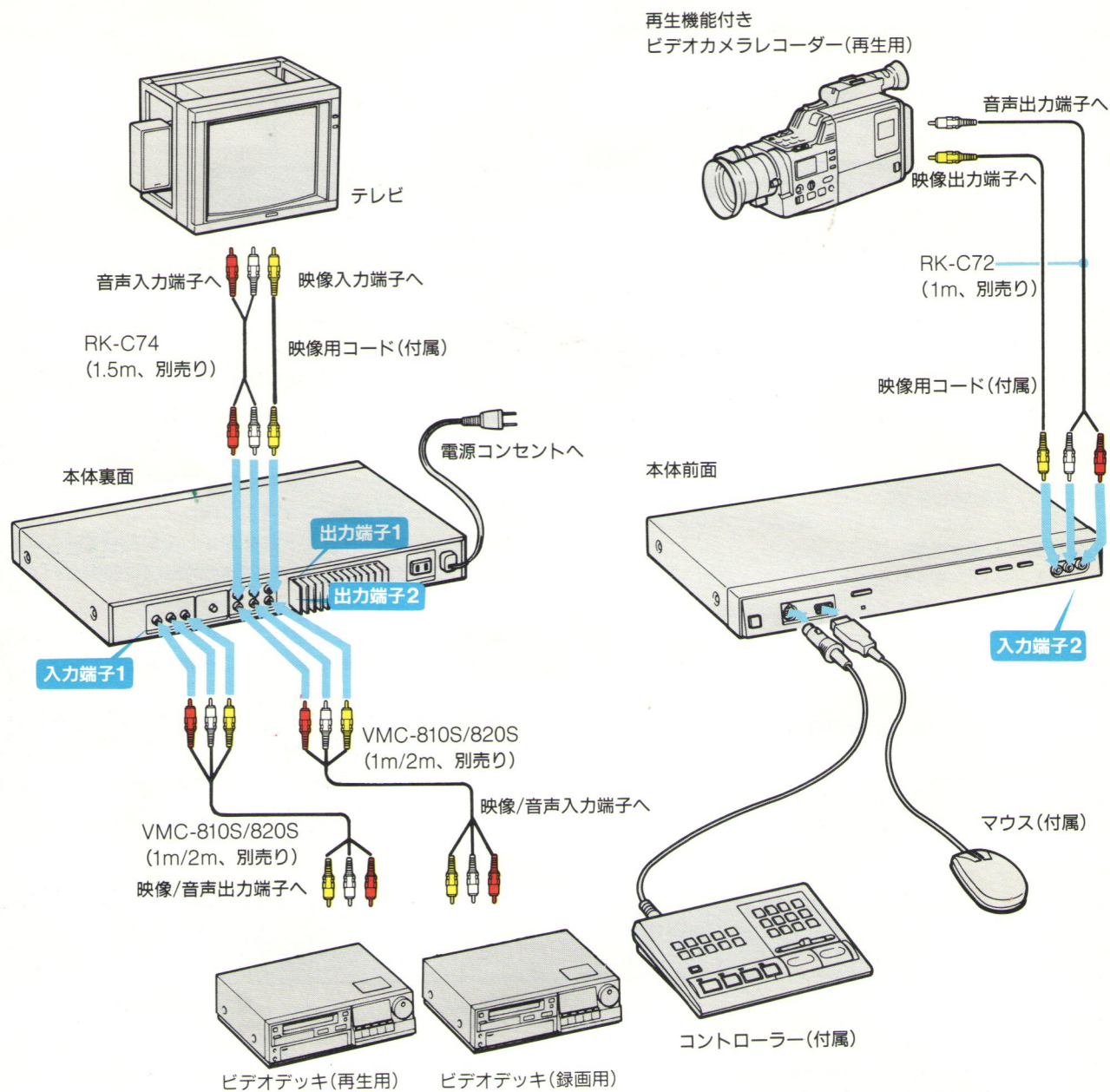
白 黄 水色 緑 ピンク 赤 青 黒

③ 出力端子1,2(ピンジャック)

テレビやビデオデッキを接続します。

④ 電源コンセント

接続



接続上のご注意

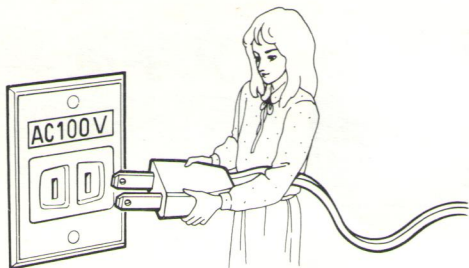
- 電源を切ってから接続します。
- 映像・音声接続用のプラグと端子は、黄・白・赤の色分けがしてありますので、コードやつながり機器側の端子とそれぞれ色が合うようにつないでください。
- プラグはしっかり差し込んでください。不完全な接続は雑音の原因になります。
- プラグを抜くときは、コードを引っ張らずに、プラグを持って抜き取ってください。

- 各端子にそれぞれの機器をつないだ場合、お互いの干渉を防ぐために、お使いにならない機器の電源スイッチを切っておいてください。
- つないだ機器とテレビを近づけすぎると、両者の磁気が影響を及ぼし合い、テレビの画像や音に雑音が出る場合がありますので、ある程度離してください。
- 機器によっては接続が異なる場合がありますので接続する機器の説明書もあわせてご覧ください。

取り扱い上のご注意

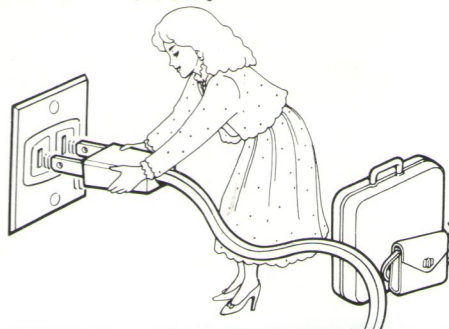
電源について

家庭用電源コンセント(AC 100V)につないでご利用ください。国内用ですので海外ではご利用になれません。



留守にするときは

ご旅行などで長い間ご利用にならないときは、必ず電源コードをコンセントから抜いてください。



電源コードについて

電源コードを無理に曲げたり、上に重い物をのせたりしないでください。コードに傷がついて火災や感電の原因になります。傷ついたコードは使わないでください。



電源コードを抜くときは、コードを引っ張らずに、必ずプラグを持って抜いてください。



感電を防ぐために

キャビネットは、絶対にはずさないでください。内部に手を触れると感電することがあり危険です。本体のお手入れのときは、万一の感電を防ぐため必ず電源コードをコンセントから抜いてください。

異物について

内部に液体をこぼしたり、燃えやすいものや、金属類を落とさないでください。そのまま使用すると火災や感電、故障、事故の原因となります。

異常や不具合が起きたら

万一、異常や不具合が起きたとき、異物が中に入ったときは、すぐに電源を切り、電源コンセントを必ずコンセントから抜いて、お買い上げ店、またはソニーサービス窓口にご連絡ください。

お手入れ

キャビネットは、柔らかい布でおふきください。キャビネットの汚れがひどいときは、水ですすめた中性洗剤液に柔らかい布をひたし、固くしぼってから汚れをふきとります。このあと乾いた布でカラふきしてください。シンナー、ベンジン、アルコールなどは、表面の仕上げをいためますので使わないでください。

避けてほしい場所

この漢字ビデオタイターを長い間お使いいただくためにつぎのような場所での使用および保存は避けてください。

- ・ 極端に暑い所や寒い所
- ・ 湿気の多い所
- ・ ほこりの多い所
- ・ 激しい振動のある所

電池について

XV-J550 では、メモリー(記憶)内容を保持するためにリチウム電池を使っています。リチウム電池は約5年で消耗します。電源を切ったら、登録したタイトルや外字が消えてしまうようなときは、電池が消耗していますので交換してください。

電池を交換するときは、最寄りのソニーサービスステーションにご相談ください。

この装置は、第二種情報装置(住宅地域またはその隣接した地域において使用されるべき情報装置)で住宅地域での電波障害防止を目的とした情報処理装置等電波障害自主規制協議会(VCCI)基準に適合しております。しかし、本装置をラジオ、テレビジョン受信機に近接して使用になると受信障害の原因となることがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

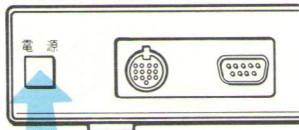
やってみよう — 「誕生パーティー」をスーパーインポーズ

接続が終わったら、何はともあれタイトルを作って、ビデオにスーパーインポーズしてみましょう。これが一般的な操作の流れです。各ステップの詳しい説明は●内のページにあります。

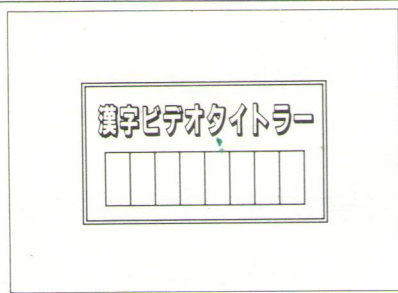
「誕生パーティー」というタイトルを作って、登録し、ビデオにスーパーインポーズします。

スタート ⑭

1 電源を入れる



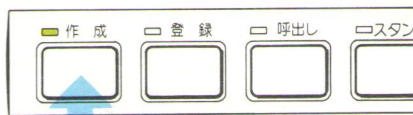
約10秒で次の画面が出ます。



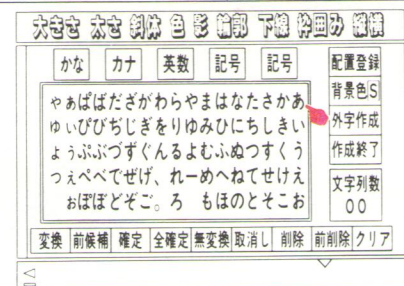
この画面が出た後、20秒程たつと自動的にタイトル作成と送目のデモが始まります。この画面に戻るには、コントローラーの任意のボタンを押します。

タイトル作成 ⑮

2 作成ボタンを押す

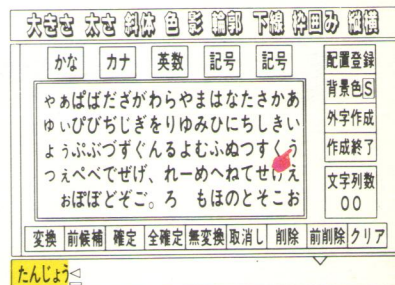


約10秒で次の画面が出ます。



文字を選ぶ ⑯

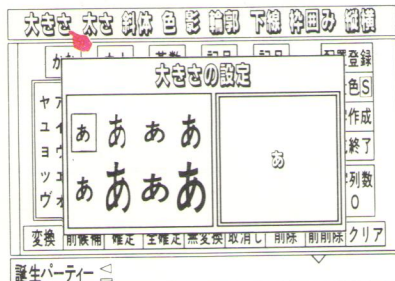
3 「た」「ん」「じ」「よ」「う」をクリックする



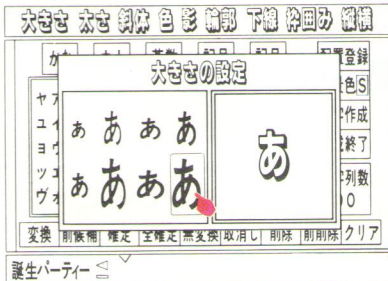
文字を消すには「クリア」をクリックします。

文字属性を選ぶ ⑰

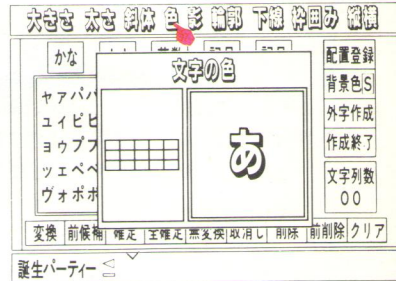
7 大きさをクリックする



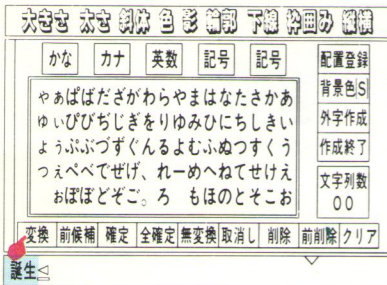
8 一番大きい「あ」をクリックする



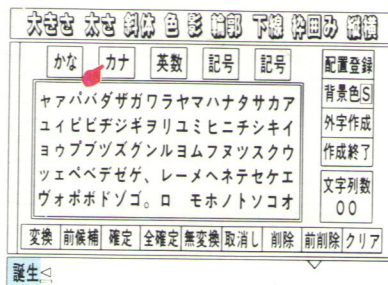
9 色をクリックする



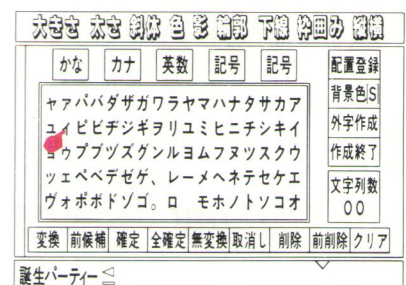
4 「変換」をクリックする



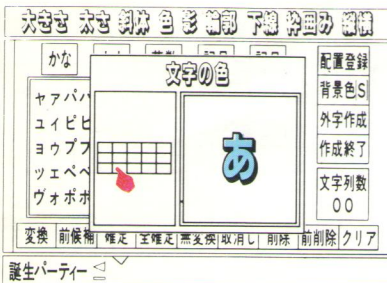
5 「カナ」をクリックする




6 「パ」「ー」「テ」「イ」「ー」をクリックする



10 水色のマスをクリックする



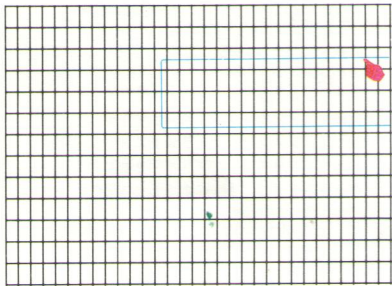
クリックとは？

平らな台の上に、マウスを置いて動かすと、 (カーソル)が動きます。
指先を目的の文字や機能に重ね、左ボタンを一回押すことを、「クリックする」と言います。

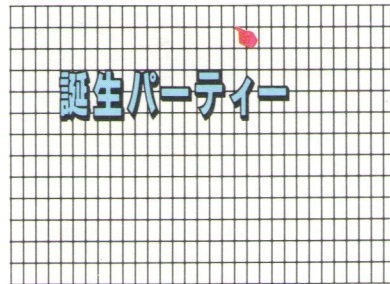
次のページへ続きます。

レイアウトする ②

11 配置登録をクリックする



12 マウスを動かして、タイトルを入れたい位置に白枠を動かしてクリックする



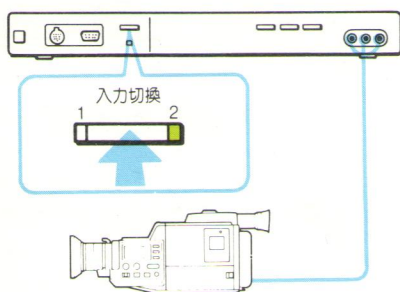
13 作成ボタンを押す



マウスの右ボタンを押してメインメニューを出してから「作成終了」をクリックしても同じです。

スーパーインポーズする ③

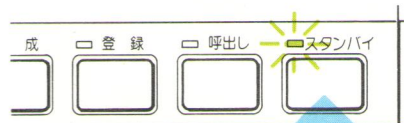
17 入力切り換えスイッチを押して2のランプを点灯し、前面の入力端子2につないだビデオを再生する



後面の入力端子につないだビデオを再生する場合は入力切り換えスイッチを押して1のランプを点灯させます。

ワイプイン・ワイプアウトする ④

18 スタンバイボタンを押す



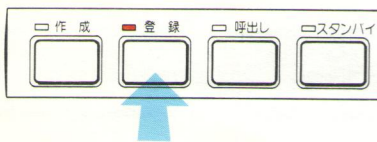
19 タイトルメモリーボタンの1を押す



スタンバイボタンのランプの点滅が点灯に変わったら、タイトルがスタンバイされました。

登録する④

14 登録ボタンを押す

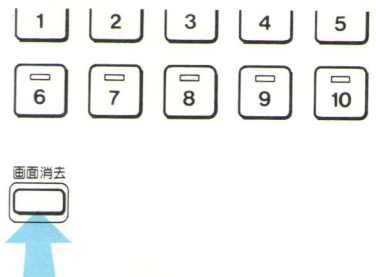


15 タイトルメモリーボタンの1を押す



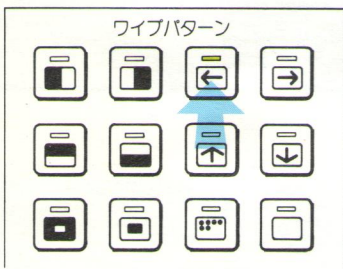
作ったタイトルを1のメモリーに登録しました。

16 画面消去ボタンを押す

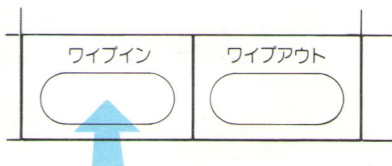


タイトルが消えます。

20 ワイプパターンボタンの←を押す

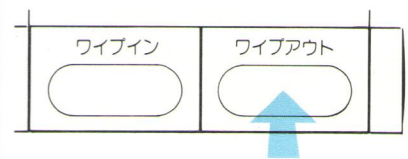


21 タイトルを出したいところでワイプインボタンを押す



タイトルが出ます。

22 タイトルを消したいところでワイプアウトボタンを押す

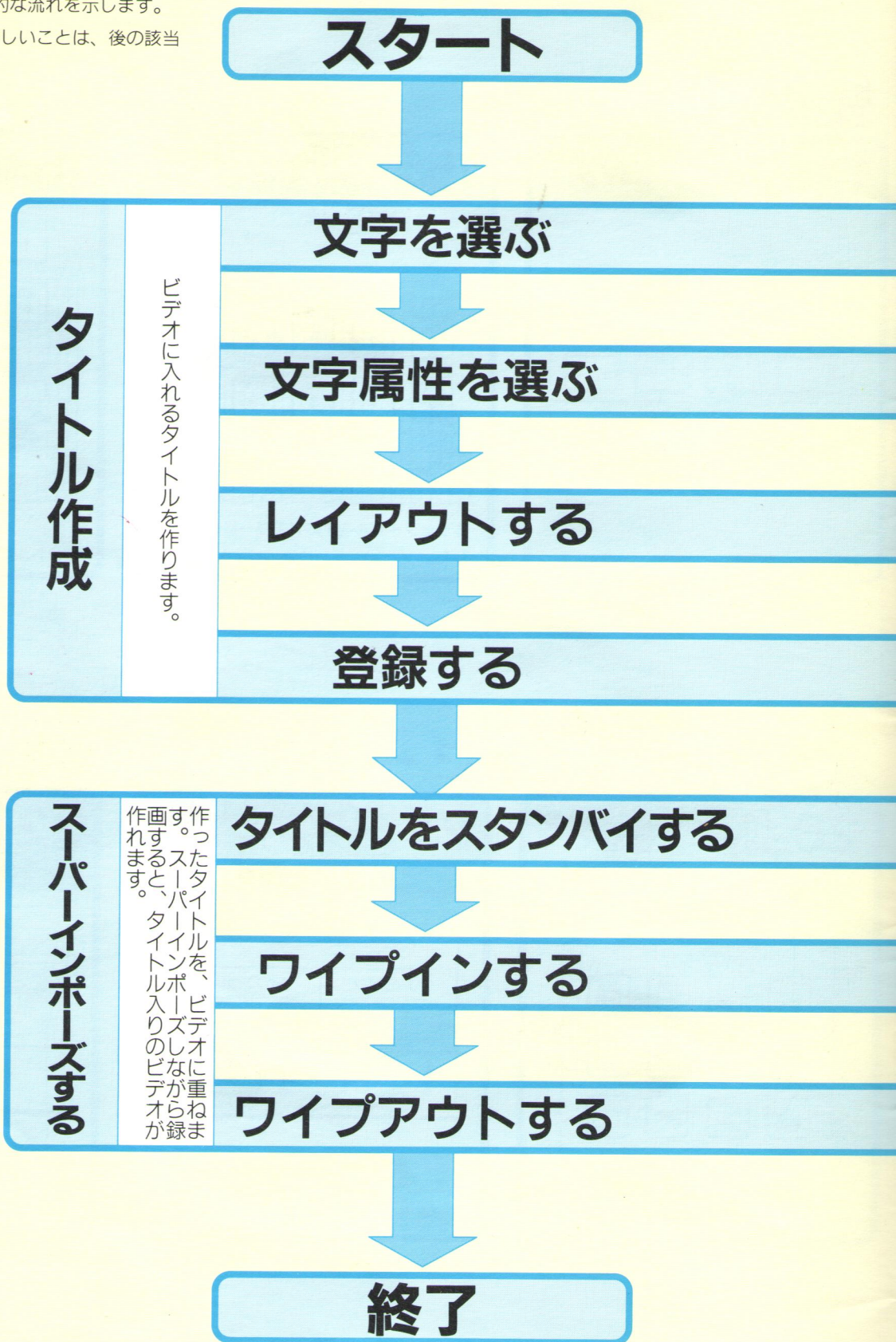


タイトルが消えます。

操作を終らすときは電源を切ります。

操作の流れ

「やってみよう」はうまくできましたか。ここでは「やってみよう」で行った操作の全体的な流れを示します。それぞれのステップについて詳しいことは、後の該当するページをご覧ください。



新タイトル作成

ビデオに入れたい文字を決めます。

文字の大きさや色など(文字属性)を決めます。

タイトルを画面のどの位置に出すか決めます。

できあがったタイトル画面を保存します。

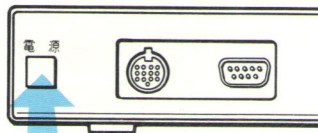
次のタイトル用意

作ったタイトルのうち、どれを出すか決めます。

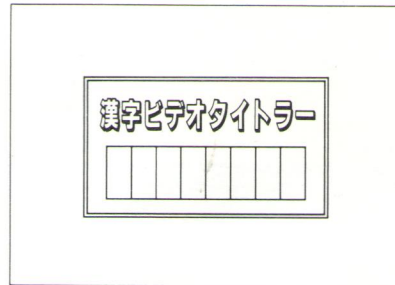
画面にタイトルを出します。

画面からタイトルを消します。

電源を入れる



電源を入れて約10秒たつと、次の画面が出ます。



エラーメッセージ

次のような表示が画面にでることがあります。

コントローラーを接続してください

または

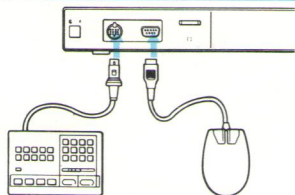
マウスを接続してください

通常操作

タイトルを作成するには①⑥

スーパーインポーズするには④⑩

コントローラー またはマウスを接続する

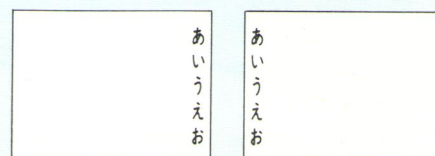


操作をやめるときは

電源を切ります。
いつ切ってもかまいません。
(ただし登録をしていないタイトル画面は消えてしまいます。電源を切る前に登録してください。)

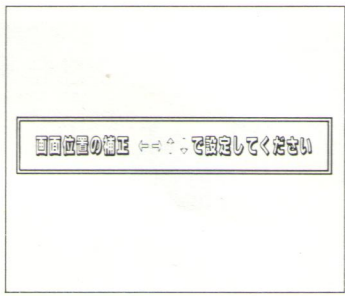
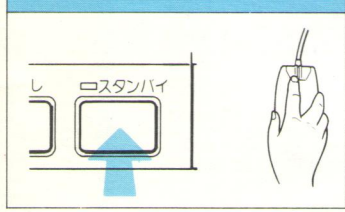
* 1 登録した内容を消すと、タイトルメモリーボタンのランプが消えます。

* 2 タイトル作成のとき、50音表の文字の並び方を選べます。使いやすい方にしてください。

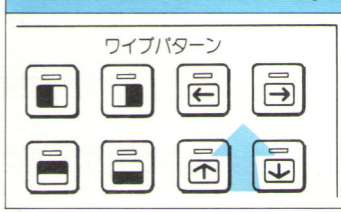


画面位置を補正するには

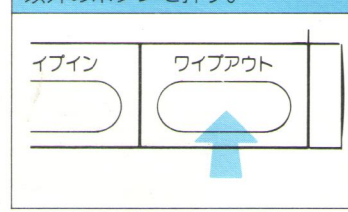
マウスの左ボタンを押しながら
スタンバイボタンを押す。



ワイブパターンボタン(↑↓←→)
を押して画面位置を補正する。

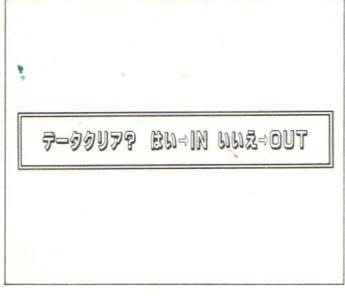
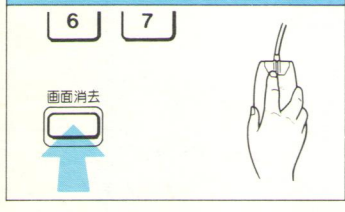


位置が決まったら
ワイブパターン(↑↓←→)
以外のボタンを押す。

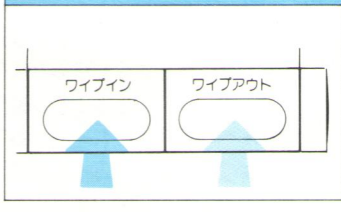


登録したタイトルや外字をすべて消すには

マウスの左ボタンを押しながら
画面消去ボタンを押す。

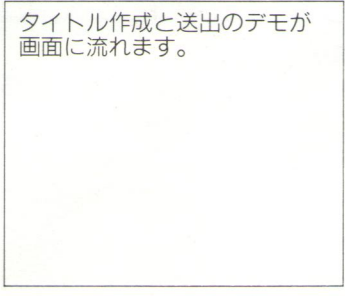
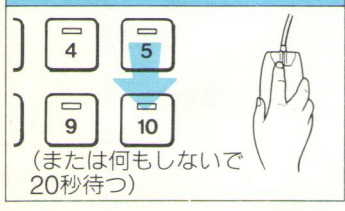


ワイブインか
ワイブアウトを
押す。*1

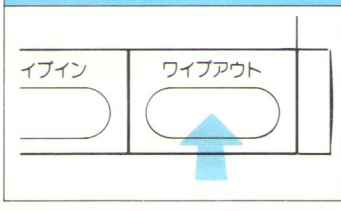


タイトル作成と送目のデモをみるには

マウスの左ボタンを押しながら
タイトルメモリーボタンの
10を押す。

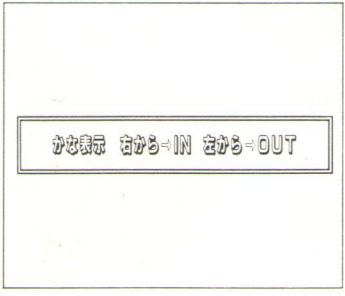
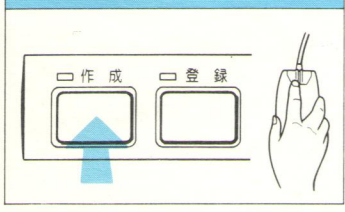


デモを途中で終了したいときは、
コントローラーの任意のボタン
を押す。

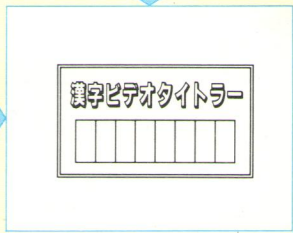
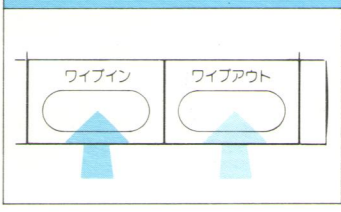


50音表(ひらがな・カタカナ)の並び方を変えるには*2

マウスの左ボタンを押しながら
作成ボタンを押す。

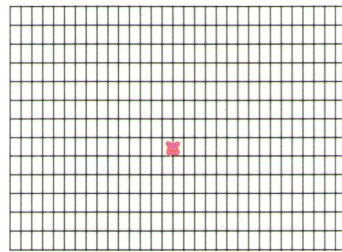
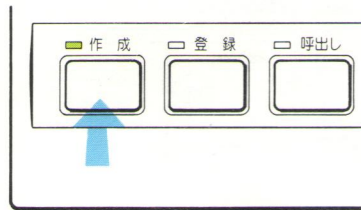


ワイブインか
ワイブアウトを押す。

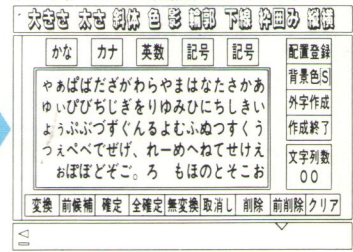


タイトル作成

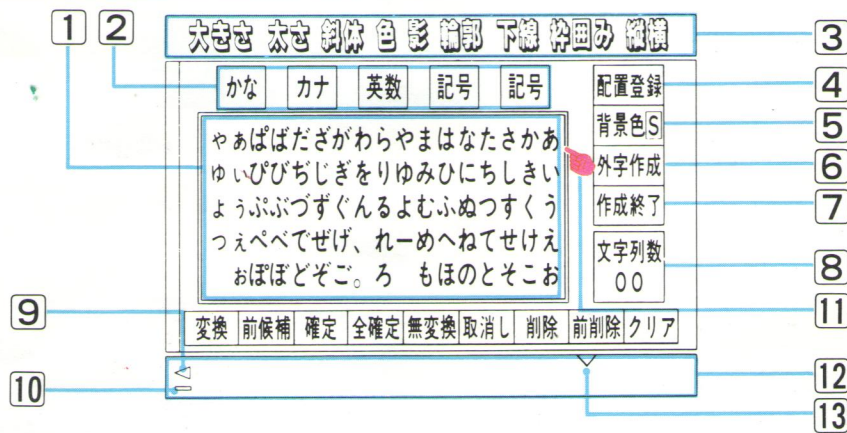
作成ボタンを押す



約10秒で次の画面になります



メインメニュー



① 50音表¹⁸

ここから文字をクリックします。

② 50音表切り換え¹⁹

クリックするとそれぞれひらがな、カタカナなどの表がでます。

③ 文字属性メニュー²⁰

文字の属性(大きさ、色などの性質)を決めるときクリックします。

④ 配置登録²¹

タイトルを画面上にレイアウトするときクリックします。

⑤ 背景色²⁴

背景に色をつけるときクリックします。

⑥ 外字作成²⁶

自分で文字を作るときクリックします。

⑦ 作成終了²⁸

タイトル作成が終了したらクリックします。

ご注意

モニターによっては、メインメニューに色のにじみが出ることがありますが、タイトル作成には影響ありません。

⑧ 文字列数²²

現在レイアウトしている文字列(ウィンドウに表示した文字のかたまり)の数を示します。

一画面に20個の文字列をレイアウトできます。ただし文字列を重ねてレイアウトはできません。

⑨ 末尾マーク

表示した文字(スペースを含む)の末尾を示します。

⑩ 文字カーソル

文字を入れる位置を示します。

⑪ カーソル¹⁷

⑫ ウィンドウ

クリックした文字を表示します。

⑬ レイアウトマーク

このマークの左まで1行の文字列としてレイアウトできます。

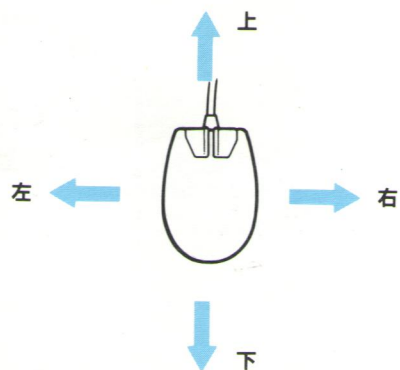
このマークの右まで文字があると、マークが赤くなり、**配置登録**をクリックしても"ピッピッ"と音がしてレイアウトできません。

文字を減らすか、2行に分けるかしてください。

文字属性(大きさや斜体など)を変えるとマークの位置が変わります。

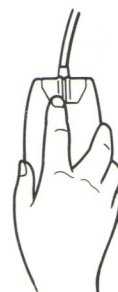
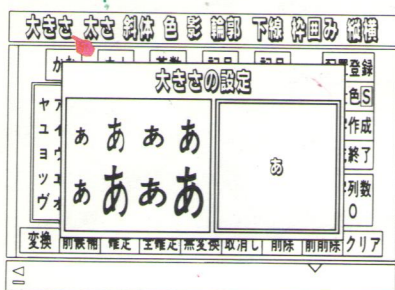
"クリックする" とは

平らな台の上にマウスを置いて動かすと、カーソルが動きます。



- カーソルはななめにも動かせます。
- 画面の端にカーソルを動かすとクリックしやすいように指の向きが変わります。

目的の文字や機能の上にカーソルの指先を重ね左ボタンを一回押します。



この操作をクリックするといいます。

カーソル表示
の意味



文字や機能のクリック、またはレイアウトができます。



作業中ですのでしばらくお待ちください。

タイトル作成—文字を選ぶ

タイトル作成には、ひらがな、漢字、カタカナ、アルファベット、数字、記号、外字（自分で作った文字）を使えます。

ひらがな・漢字

50音表から文字をクリックする
(50音表がひらがなでないときは **かな** をクリックする)

| かな | カナ | 英数 | 記号 | 記号 | 配置登録 |
|--|----|----|----|----|------------------------------------|
| やあばだざがわらやまはなたさかあ ゆいびぢじぎをりゆみひにちしまい ようぶづづぐんるよむふぬつすくう つえべでせげ、れーめへねてせけえ おほほどぞこ。ろ もほのとそこお | | | | | 背景色S 外字作成 作成終了 文字列数 00 |
| 変換 前候補 確定 全確定 無変換 取消し 削除 前削除 クリア | | | | | |

かなざわのおもいで ≡

ひらがなの
まま

無変換 をクリックする

| かな | カナ | 英数 | 記号 | 記号 | 配置登録 |
|--|----|----|----|----|------------------------------------|
| やあばだざがわらやまはなたさかあ ゆいびぢじぎをりゆみひにちしまい ようぶづづぐんるよむふぬつすくう つえべでせげ、れーめへねてせけえ おほほどぞこ。ろ もほのとそこお | | | | | 背景色S 外字作成 作成終了 文字列数 00 |
| 変換 前候補 確定 全確定 無変換 取消し 削除 前削除 クリア | | | | | |

かなざわのおもいで ≡

漢字に変換

変換 をクリックする

| かな | カナ | 英数 | 記号 | 記号 | 配置登録 |
|--|----|----|----|----|------------------------------------|
| やあばだざがわらやまはなたさかあ ゆいびぢじぎをりゆみひにちしまい ようぶづづぐんるよむふぬつすくう つえべでせげ、れーめへねてせけえ おほほどぞこ。ろ もほのとそこお | | | | | 背景色S 外字作成 作成終了 文字列数 00 |
| 変換 前候補 確定 全確定 無変換 取消し 削除 前削除 クリア | | | | | |

金沢の思い出 ≡

- 目的の漢字に変換されるまで **変換** をクリックします。
- 前の漢字候補に戻すには **前候補** をクリックします。
- ひらがなに戻すには **取消し** をクリックします。

変換した漢字を確定するには **確定**
または **全確定** をクリックする

| かな | カナ | 英数 | 記号 | 記号 | 配置登録 |
|--|----|----|----|----|------------------------------------|
| あかさたなはまやらわがだばあや いましちにひみゆりをぎぢびひいゆ うくすつぬふむよるんぐずぶぶふよ えけせてねへめーれ、げせでべえつ おそとのほも ろ。ごぞとほぼお | | | | | 背景色S 外字作成 作成終了 文字列数 00 |
| 変換 前候補 確定 全確定 無変換 取消し 削除 前削除 クリア | | | | | |

金沢の思い出 ≡

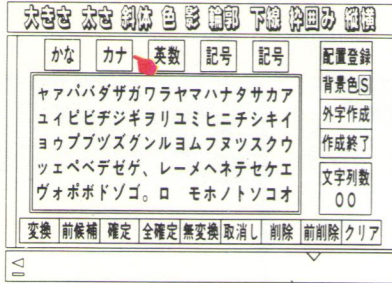
- **確定** は水色文字のみ確定し、青色文字を変換します。
- **全確定** は青色文字も確定します。

ご注意

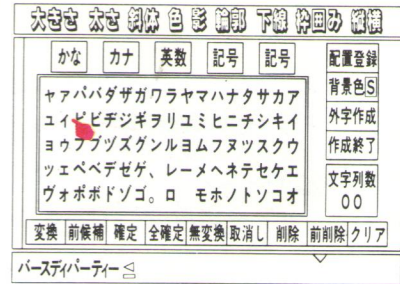
一行に入れることのできる文字はウィンドウ上部の▽マークまでです。

カタカナ・アルファベット・数字・記号・外字

それぞれ **カナ**、**英数**、**記号** をクリックする



文字をクリックする



文字の色の意味

- 白** 確定済みなので再変換できません。
- 黄** 変換できます。
- 水色** **変換**、**前候補** で別の候補に変換されます。
- 青** 水色文字を確定するまで変換できません。

一文字あけるには (スペース)

ひらがな表示の場合、「ろ」の隣りの文字のない部分をクリックすると、一文字あけられます。他の表示の場合も同様です。

文字を修正するには

文字カーソルの左の文字を消すには

かなざら◁ → かなざ◁

前削除をクリックする

それ以外の文字を消すには

かながわ◁ → かながわ◁ → かなわ◁

ウィンドウの中の消したい文字をクリックする

削除をクリックする

文字を挿入するには

かなわ◁ → かなわ◁ → かなざわ◁

そう入りたい位置の後の文字をクリックする

そう入りたい文字をクリックする

文字をすべて消すには

かなざわ◁ → ◁

クリアをクリックする

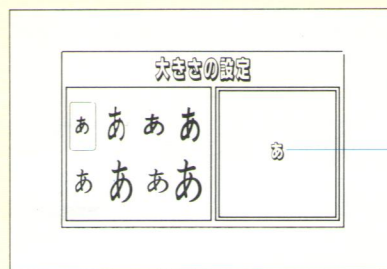
タイトル作成 - 文字を選ぶ

タイトル作成 — 文字属性を選ぶ

タイトルの文字属性（大きさや色など）をそれぞれいくつかのバリエーションから選ぶことができます。

ここで選んだ文字属性は、新しいものを選び直すまでそのまま残ります。ただしすでに作成したタイトルをクリックするとその文字属性に変わります。

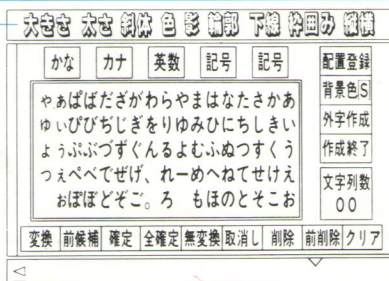
作成ボタンを押してメインメニューを出したときは、文字属性は、下のように設定されています。



現在、設定されている文字属性の文字を表示します。

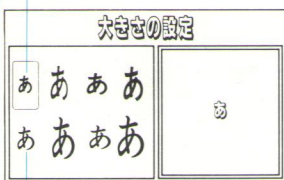
文字属性メニュー

文字属性メニュー



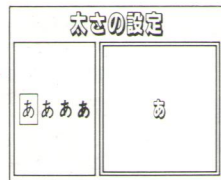
大きさの設定

ゴシック体

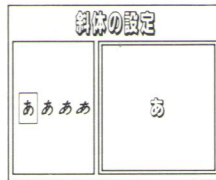


明朝体

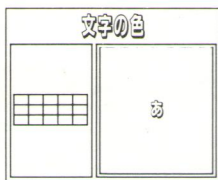
太さの設定



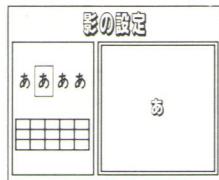
斜体の設定



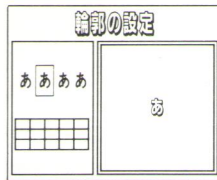
文字の色



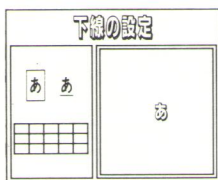
影の設定



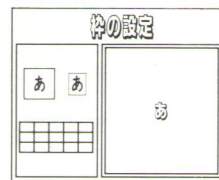
輪郭の設定



下線の設定

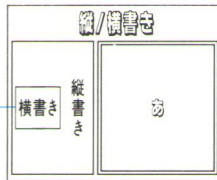


枠の設定

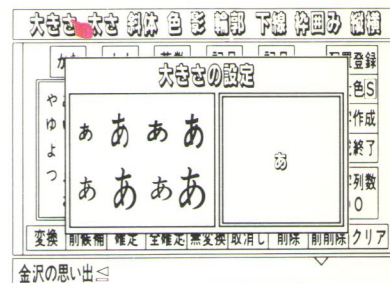


縦/横書き

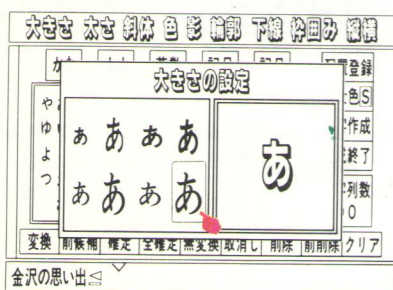
横書きか縦書きか選ぶ



1 文字属性メニューから選びたい属性をクリックする

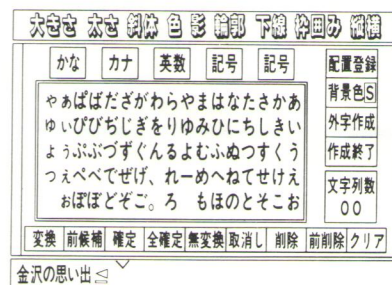


2 好みの大きさの文字や色をクリックする



3 1,2の操作を繰り返して文字属性を選ぶ

4 文字属性を選び終わったらマウスの右ボタンを押す



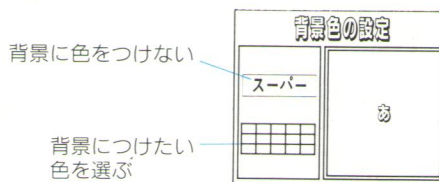
すぐにレイアウト（画面のどこにタイトルを入れるか決めること）をしたときはマウスの右ボタンを押さず、**配置登録**をクリックします。

一文字ごとに文字属性を変えるには

ウィンドウに表示されている文字はすべて同じ属性になります。1つ1つの文字の属性を変えたいときは、その文字だけをウィンドウに表示し、属性を選び、レイアウトする、という操作を繰り返してください。

タイトル画面の背景に色をつけるには

背景色をクリックし、好みの色をクリックします。



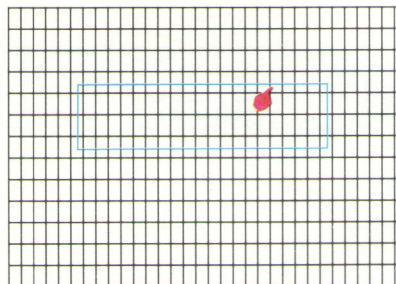
タイトルのない単一色のタイトル画面を作るには

50音表からスペースをクリックして、適当な位置へレイアウトし、背景色を選びます。

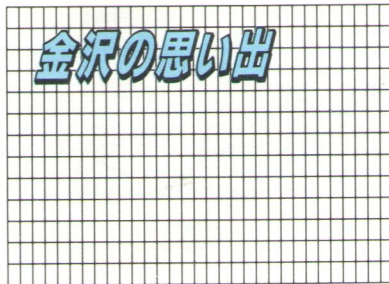
タイトル作成—レイアウトする

タイトルを作ったら、画面上に出す位置を決めます（レイアウト）。

1 配置登録をクリックする

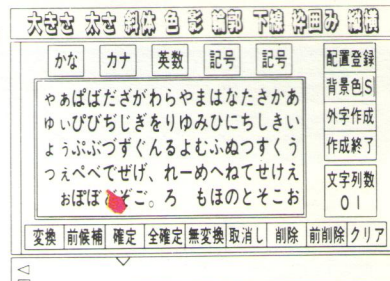


2 タイトルを出したい位置に白枠を動かし、クリックする



マウスを動かすと白枠が動きます。
マウスが位置決めの目安になります。

3 位置を決め終わったら右ボタンを一回押す

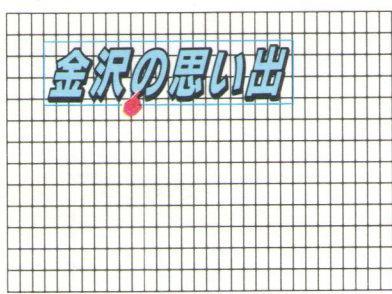


タイトルのない位置にカーソルを動かせば、左ボタンを押してもメインメニューに戻ります。

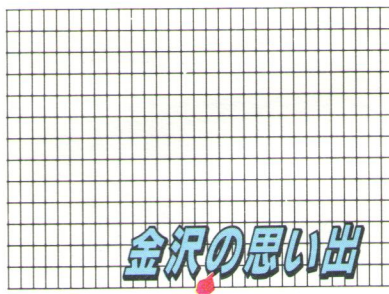
レイアウト中、次のような操作ができます。

タイトルの位置を変えるには

1 タイトルをクリックする

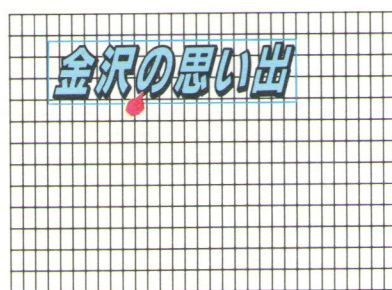


2 移動したい位置に白枠を動かし、クリックする

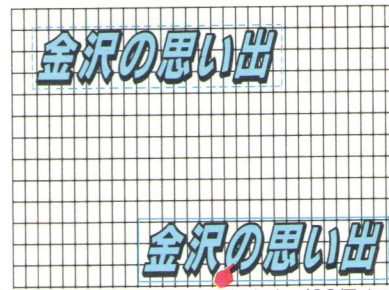


同じタイトルを別の位置に
複写するには

1 タイトルをクリックする

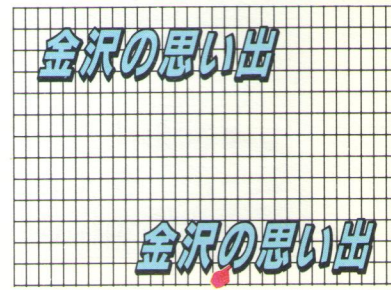


2 複写したい位置に白枠を動かし、2回クリックする



繰り返せばさらに複写できます。(20個まで)

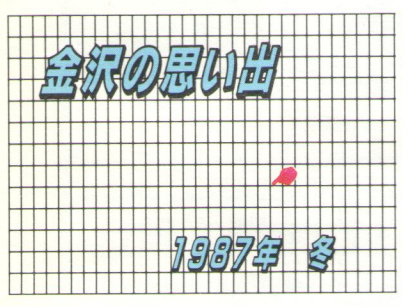
3 終わったらマウスの右ボタンを押す



ご注意

タイトルを重ねることはできません。

4 さらに別のタイトルを作って1、2、3を繰り返せば同画面にレイアウトできます。(20個まで)



5 タイトル画面の作成が終了したら**作成終了**をクリックする(またはコントローラーの作成ボタンを押す)



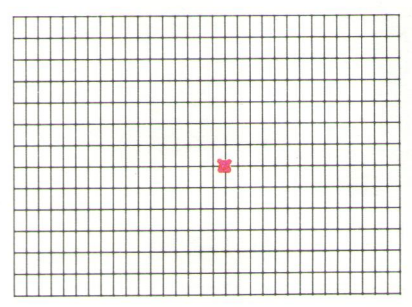
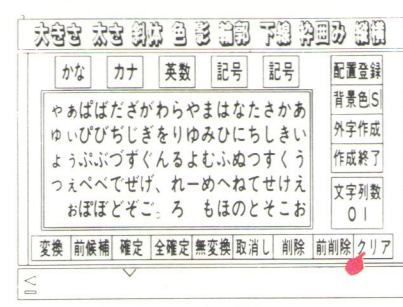
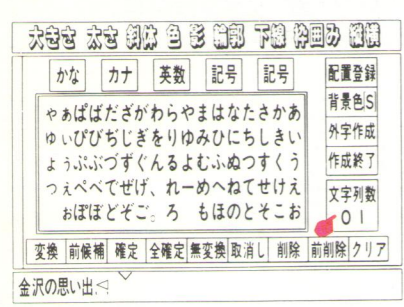
ご注意
画面消去ボタンを押したり、電源を切ったりするとせっかく作ったタイトルが消えてしまいます。すぐに登録してください。

ご注意
メインメニューやマス目のある画面のときは、コントローラーの画面消去ボタンを押してもタイトルは消えません。

タイトル作成—レイアウトする

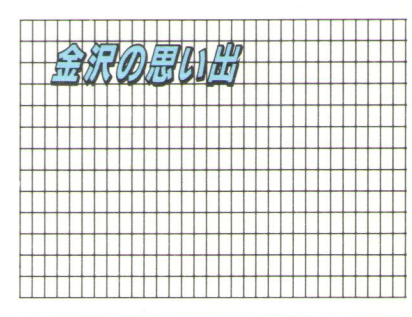
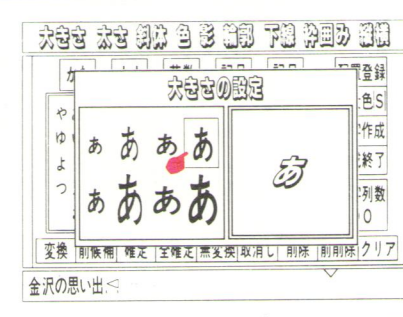
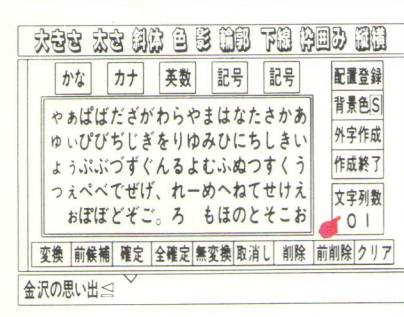
画面のタイトルを消すには

- 1** タイトルを2回クリックする
- 2** **クリア** をクリックする
- 3** **配置登録** をクリックする



タイトルの文字や文字属性を変更するには

- 1** タイトルを2回クリックする
- 2** 文字、文字属性を変更する
- 3** **配置登録** をクリックし、レイアウトする



タイトル作成—登録する

タイトル画面を作り終わったら、登録します。10枚のタイトル画面を登録できます。登録後はタイトルを画面から消したり、電源を切ったりしてもメモリー内に保存されていますので、いつ

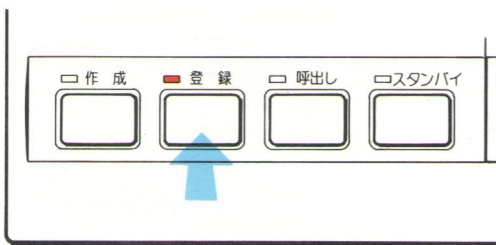
でも呼び出すことができます。

どの番号にどんなタイトルを登録したか忘れやすいので、メモしておく便利です。

画面に出ているタイトルを登録します。マス目のある画面は登録できません。

[作成終了]をクリックするか、作成ボタンを押したあとのマス目のない画面を登録してください。

1 登録ボタンを押す



2 登録したい番号のタイトルメモリーボタンを押す



登録ボタンのランプが一瞬点滅します。
これでその番号にタイトルが登録されました。

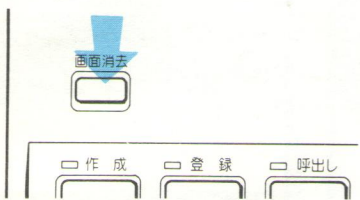
タイトルが登録されている番号のタイトルメモリーボタン（ランプ点灯）を押すと、古いタイトルが消え、新しいタイトルが登録されます。

タイトルのランプの意味

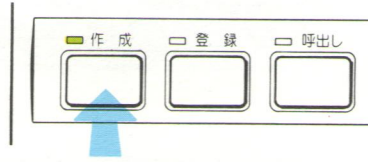
| | |
|------|----------------------------------|
| 点灯 | タイトルが登録されています。 |
| 消灯 | タイトルが登録されていません。 |
| 速い点滅 | タイトルが画面に出ています。 |
| 遅い点滅 | タイトルがスタンバイ(ワイプイン・ワイプアウトできる状態)です。 |

続いて別のタイトル画面を作成するには

1 画面消去ボタンを押してタイトルを消す



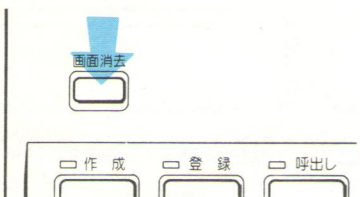
2 作成ボタンを押す



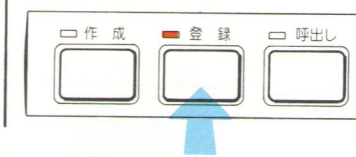
メインメニューの画面が出ますので、以下同様に新しいタイトルを作成します。

登録を消すには

1 画面消去ボタンを押してタイトルを消す



2 登録ボタンを押す

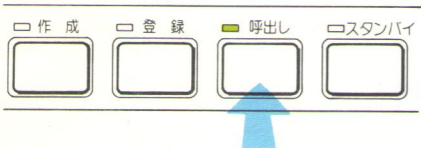


3 登録を消したい番号のタイトルメモリーボタンを押す



登録したタイトルを画面に出すには

1 呼び出しボタンを押す



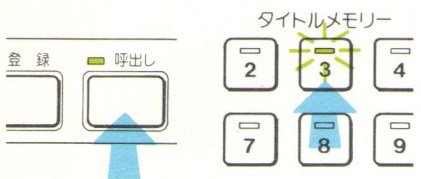
2 出したいタイトルが登録されている番号のタイトルメモリーボタンを押す



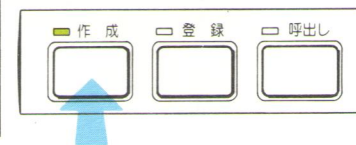
タイトルを画面に出す間、呼び出しボタンのランプが点滅します。

登録したタイトルの文字、文字属性、レイアウトを変更するには

1 上記の方法で変更したいタイトルを出す



2 作成ボタンを押す

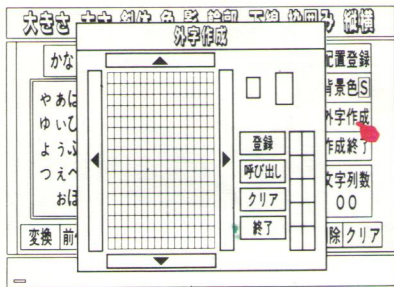


マス目のある画面にタイトルが出ます。ここからはタイトル作成時と同様の操作ができます。変更を終えたら再登録します。

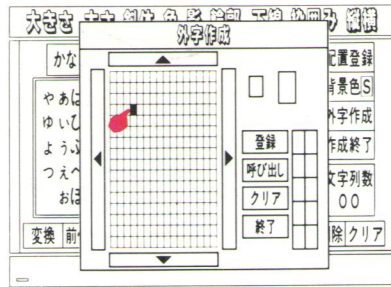
外字作成

お好みの文字や記号、絵などを自分で作ることができます。登録できる外字は10個までです。登録した外字は、メインメニューで右側の「記号」をクリックすると下段に表示されます。

1 外字作成 をクリックする



2 塗りつぶしたい白いマスをクリックする



この操作をくりかえして文字を書きます

線を書くには

白いマスをクリックし、左ボタンを押したままカーソルを動かす。

マスを消すには

消したい青いマスをクリックする。

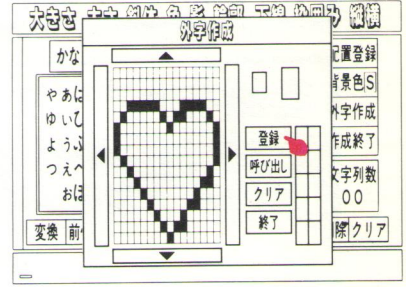
続けてマスを消すには

青いマスをクリックし、左ボタンを押したままカーソルを動かすと、カーソルの通ったマスが消えます。

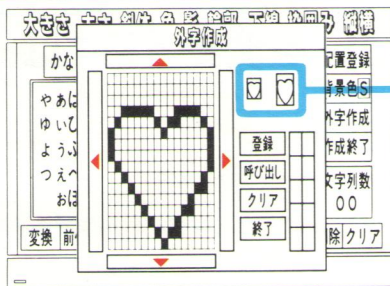
すべてのマスを消すには

「クリア」をクリックする。

3 文字が完成したら 登録 をクリックする



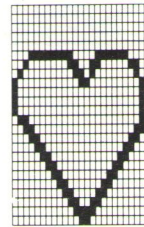
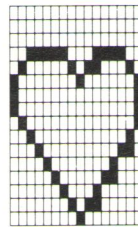
便利な機能



赤い△マークをクリックするとその方向に作成画面全体がスライドします。

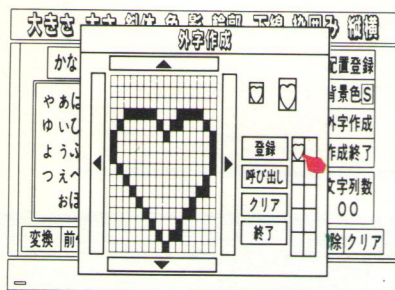
作成画面のマス目を切り換えます。

左をクリックすると荒く、右をクリックすると細かくなります。



荒い方で作ったあと細かい方で微修正するときれいにできます。

4 空いている登録場所のマスをクリックする



登録を更新するには

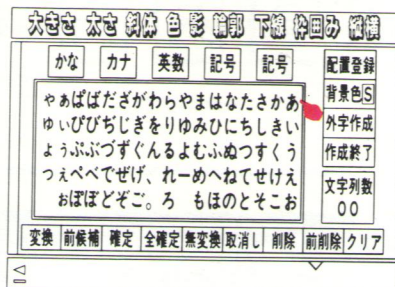
消したい文字の登録場所に
新しい文字を登録する。

登録した文字を修正するには

呼び出し をクリックし、修正したい文字の登録場所をクリックする。

作成画面に現れた文字を修正し、登録する。

5 メインメニューに戻るには **終了** をクリックする



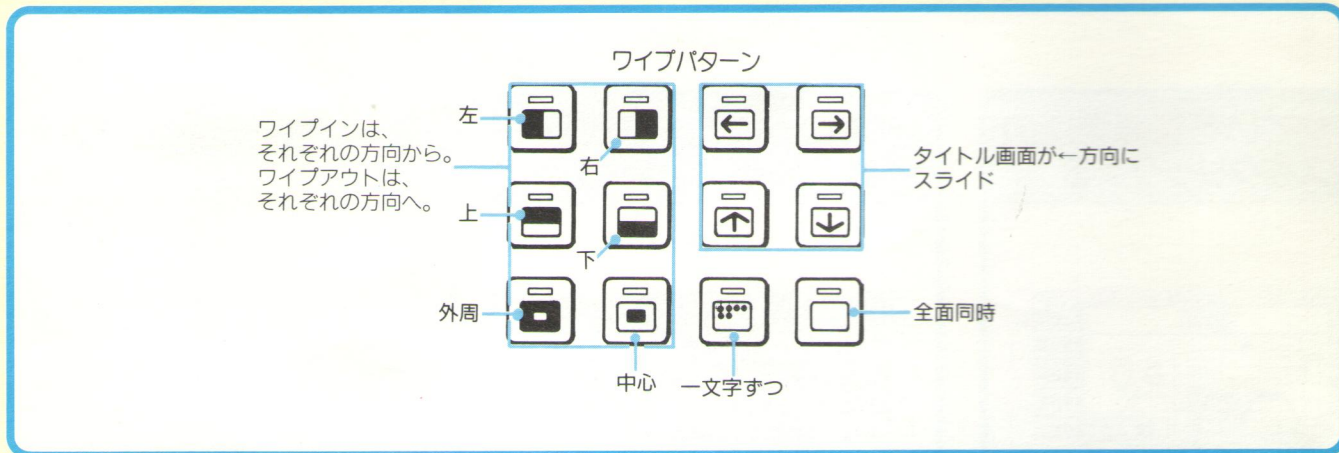
続けて外字を作るには

終了 をクリックしないで、**クリア** をクリックし、新しい外字を作る。

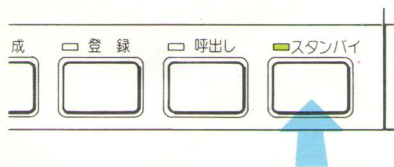
ワイプイン・ワイプアウトする

登録したタイトルは次の12通りの方法で出したり（ワイプイン）、消したり（ワイプアウト）することができます。

さらにワイブスピードの調整もできます。

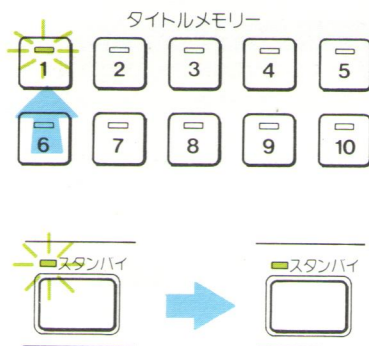


1 スタンバイボタンを押す



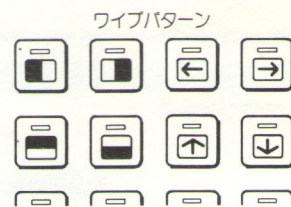
あるタイトルを表示中、他のタイトルをスタンバイすることもできます。
また、いくつかのボタンを続けて押すと、その順番通りに操作を実行します。

2 ワイプインしたいタイトルが登録されている番号のタイトルメモリーボタンを押す



スタンバイにかかる時間は文字の大きさや数によって変わります。大きい字や文字数が多いと長くなります。

3 好みのワイブパターンボタンを押す



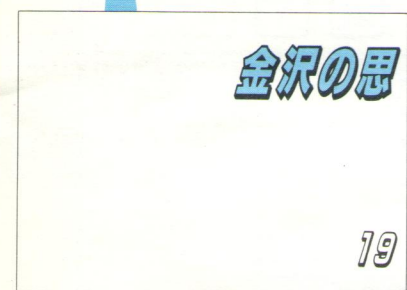
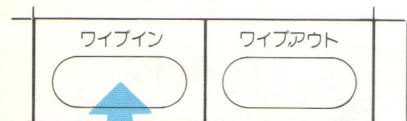
必要に応じてワイブスピードを調整します。



ご注意

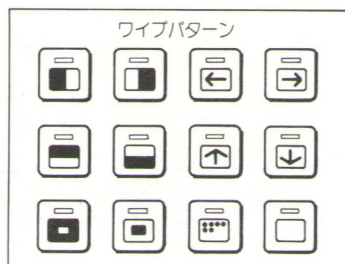
遅いスピードでワイプイン・ワイプアウトしているときは、本体とコントローラのボタンがききにくくなります。

4 タイトルを出したいとき ワイプインボタンを押す



ワイプインを続けて押すと、タイトルが消える
と同時に同じタイトルが現れます。

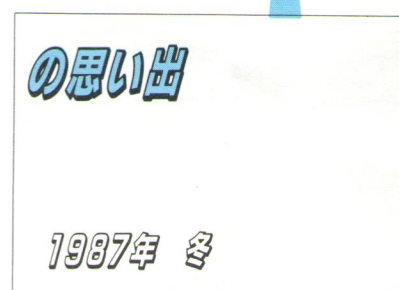
5 ワイプアウトのパターンを変え たい場合は、好みのワイプ パターンボタンを押す



背景色のあるタイトル画面をワイプイン・ワイ
プアウトするとき、モニターによっては外周に
すきまがあくことがあります。

■のワイプパターンにするとすきまが目立たな
いのでおすすめします。



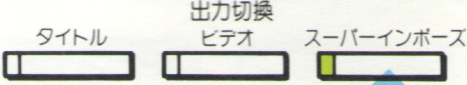
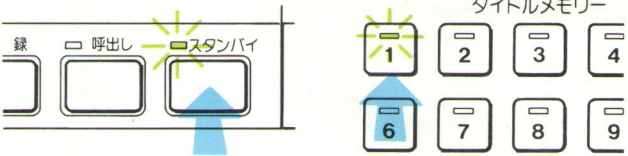
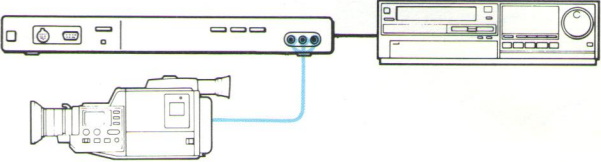
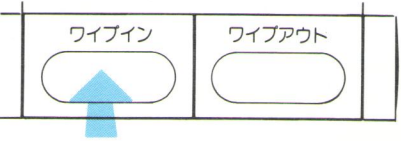
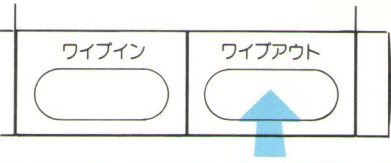
6 タイトルを消したいときワ イプアウトボタンを押す



スーパーインポーズする

作ったタイトルをビデオにスーパーインポーズし（重ね合わせ）、録画すればタイトル入りのビデオが作れます。
この操作には本機、モニター、ビデオデッキ 2 台（1 台は再生

機能付きビデオカメラレコーダーでも可）が必要です。

| | |
|---|---|
| <p>1 画面消去ボタンを押して画面を消す</p> |  |
| <p>2 入力切り換えスイッチを押して再生用ビデオをつないだ側（1か2）のランプを点灯させる</p> |  |
| <p>3 出力切り換えスイッチのスーパーインポーズボタンを押す</p> |  <p>スーパーインポーズボタンのランプが点灯しているときは押す必要ありません。電源を入れた直後は点灯しています。</p> |
| <p>4 出したいタイトルをスタンバイする</p> |  |
| <p>5 テープを再生し、もうひとつのビデオデッキで録画する</p> |  |
| <p>6 タイトルを出したいところでワイプインボタンを押す</p> |  |
| <p>7 タイトルを消したいところでワイプアウトボタンを押す</p> |  |

ご注意

録画中、出力切り換えスイッチのタイトルボタンを押すと、一瞬画面の同期が乱れますのでおやめください。

良い録画のために

録画を繰り返すと画質が劣化します。出したいタイトルはすべて作っておき、一回の録画中に次々とワイプイン・ワイプアウトするとよいでしょう。またタイトルを出す間隔が短いと、スタンバイが間に合わなかったり、操作が忙しくて追いつかなくなったりしますので、ある程度の間隔をおいてください。

主な仕様

電源部

| | |
|-----------|----------------|
| 電源 | AC100V、50/60Hz |
| 補助電源コンセント | 非連動1個 最大100Wまで |
| 消費電力 | 27W |

入出力端子

| | |
|----------|--|
| 映像入力 1/2 | ピンジャック 入力信号：1Vp-p、75Ω不平衡、同期負 |
| 映像出力 1/2 | ピンジャック 出力信号：1Vp-p、75Ω不平衡、同期負 |
| 音声入力 1/2 | ピンジャック 入力レベル：-10dBs (0dBs=0.775Vrms) 入力インピーダンス：47KΩ以上 |
| 音声出力 1/2 | ピンジャック 出力インピーダンス：10KΩ以下 |

その他

| | |
|--------|--|
| 動作温度 | 0°C~40°C |
| 動作湿度 | 20%~80% |
| 最大外形寸法 | 本体 430×55×305mm (幅×高さ×奥行) |
| 重量 | 本体 3.9kg コントローラー 400g |
| 付属品 | 映像用接続コード(ピンジャック) (2) マウス (1) コントローラー (1) 取扱説明書 (1) 保証書 (1) サービス窓口・ご相談窓口のご案内 (1) |

この製品は、日本国内用です。電源電圧、放送規格の異なる外国ではお使いになれません。本機の仕様および外観は、改良のため予告なく変更することがありますが、ご了承ください。

文書変換モジュール部、辞書部およびユーティリティ部の著作権は、次の会社に帰属します。

©1985、1986、1987エルゴソフト&©1987 Sony Corp.

故障かな？

| 症 状 | 原 因 |
|---------------------------|---|
| 電源が入らない。 | 電源コードが抜けていませんか。 |
| ビデオ映像が映らない。 | ・入力切り換えスイッチを確認してください。 ・再生しているテープに映像が録画されていますか。 |
| タイトルの色が正常に出ない。 | ・白黒ビデオカメラなどから映像が入力されていませんか。 ・入力されている映像がテレビ信号の場合、チューニングがずれていませんか。 |
| スーパーインポーズができない。 | 出力切り換えスイッチをスーパーインポーズにしてください。 |
| スーパーインポーズのときタイトルの色相がおかしい。 | 裏面のスーパーインポーズ色相つまみを調節してください。 |

保証書とアフターサービス

保証書について

- この製品には保証書が添付されていますので、お買い上げの際、お受け取りください。
- 所定事項の記入および記載内容をお確かめのうえ、大切に保存してください。
- 保証期間は、お買い上げ日より1年間です。

アフターサービスについて

| | |
|-----------------------|--|
| 調子が悪いときは まずチェックを | → この説明書をもう一度ご覧になってお調べください。 |
| それでも具合の悪い ときはサービスへ | → お買い上げ店、または添付の「サービス窓口・ご相談窓口のご案内」にあるお近くのソニーサービス窓口にご相談ください。 |
| 保証期間中の修理は | → 保証書の記載内容に基づいて修理させていただきます。詳しくは保証書をご覧ください。 |
| 保証期間経過後の 修理は | → 修理によって機能が維持できる場合は、ご要望により有料修理させていただきます。 |

部品の保有期間について

当社はこの製品の補用性能部品（製品の機能を維持するために必要な部品）を製造打ち切り後最低6年間保有しています。この部品の保有期間を修理可能な期間とさせていただきます。保有期間が経過した後も、故障箇所によっては修理可能な場合がありますので、お買い上げ店か、サービス窓口にご相談ください。

お買い上げ店

TEL.

ご相談になるときは、次のことをお知らせください。

- **型名**：XV-J550
- **故障の状態**：できるだけくわしく
- **購入年月日**：

お近くのサービスステーション

TEL.

ソニー株式会社 〒141 東京都品川区北品川16-7-35

お問い合わせはお客様ご相談センターへ

●東京(03)448-3311 ●大阪(06)251-5111 ●名古屋(052)232-2611