

Tablettes MSX n°1 Mai 1993

Nous sommes tous des Aimé SIX, dynosaures du kilobyte à l'heure du mégabyte, mais acteurs sur nos drôles de machines et non consommateurs passifs de logiciels prédigérés ou de consoles.

Fi du défaitisme affiché par certains ! ... nos bécanes sont si maniables, si aisées à faire évoluer, que j'en ai vu revenir au MSX car sur les autres ils s'emmm.....

TABLETTES est la MSXième parution aléatoire sur le sujet, mais cette fois gratuite, photocopiez la, donnez la. Pourquoi gratuite ? ... parceque c'est vous qui la ferez ! ... posez les questions ->TABLETTES y répondra, proposez des bidouilles -> TABLETTES les diffusera. Ecrire à Aimé SIX - 285 rue de Fournes - 59242 GENECH, joindre une enveloppe timbrée avec votre adresse pour recevoir la réponse et/ou le N° suivant.

Attention .. ici pas de solutions de jeux, pas de critiques de jeux, pas de news, d'autres s'en chargent très bien, TABLETTES traitera essentiellement de la vulgarisation, des utilitaires, des extentions, des périphériques, des periféériques, des réparations, des trucs et astuces (in memoriam Standart MSX).

Alors à vos méninges, claviers, stylos, fer à souder.

WHAT ABOUT MSX2+

Un MSX2 peut être transformé en MSX2+ ... je vais m'attirer les foudres des puristes mais en changeant simplement le vidéo processeur (à l'avenir je dirai VDP) les jeux "2+" fonctionnent, les screen 10 à 12 seront synthétisés par:

```
screen8:out&h153,8:out&h153,153
```

attention le retour en screen0 est curieux aussi on rétablira par:

```
screen0:out&h153,0:out&h153,153
```

Bricolaux s'abstenir, mais si vous savez dessouder sans cramer le circuit imprimé vous pouvez faire vous même la modif, il faut :

- acheter le VDP V9958 (prix # 400 ff)
- se procurer une pompe à dessouder montée sur fer
- dessouder le VDP.V9938 (sur la platine supérieure sur SONY, sur Philips 8235/50/55/80 c'est le C-I avec un refroidisseur)
- souder à sa place le V9958 (VDP 2+)
- relier entre elles les broches 4, 27 et 20 (masse) du VDP
- relier entre elles les broches 21 et 58 (+5V) du VDP
- c'est fini ! remonter

Sur 8280 il y a une petite complication car la synchro externe ne marche plus, donc plus de digitalisation. Je peux envoyer le schéma. De toute façon pas question encore de digitaliser en screen 12 sur le 8280 il faut au moins 6 bits par couleur fondamentale, modif en cours d'étude, si quelqu'un possède la doc du V7030 de YAMAHA (convertisseur A-D spécifique pour screen8) cela me fera gagner du temps.

Bien sur le Basic3 apporte les commandes SCREEN 10 à 12 et l'attendu SETSCROLL (horizontal). On pourra l'implanter en changeant les ROM.

La cartouche de digitalisation SONY ne vous laissera accéder au screen12 qu'en présence de la ROM basic 3.

S O S

Pour les non pratiquants de la bidouille je propose que les "fer à souder" (bidouilleurs ne transformant pas un MSX en accident de chemin de fer) se fassent connaître, TABLETTES se met à leur disposition.

PANNES

On retire une cartouche le micro étant allumé et plus d'image -> 2 cas:
- c'était un MSX1 : s'en servir pour caler un pied de table
- c'était un MSX2 : changer le VDP, en profiter pour passer en 2+ (voir plus haut). Il se peut qu'un buffer ait souffert, dans ce cas le micro fonctionne mais pas les cartouches -> changer le(s) buffer(s) défectueux(x) qui sont IC 165 à 170 sur NMS 8250/55/80, IC 1A4, 12, 13, 20 sur HB 700. En principe cela n'arrive pas sur Philips car le signal CPU clock (pin8 VDP) passe par un buffer avant port cartouche (un buffer peut néanmoins être détérioré sans que l'image soit atteinte)

Pour les fauchés je peux fournir un VDP MSX2 de dessoudage, envoyer une enveloppe affranchie à 11 francs.

Non il n'est pas raisonnable d'imaginer transformer un MSX1 en MSX2 (sauf le CX5MII et encore), Oui une cartouche a existé.

DRIVES

Ou "unités de disquettes" ces périphériques vieillissent inexorablement. Pour les remplacer les drives pour PC et compatibles feront l'affaire.

De préférence utiliser des drives 720K plutôt que 1.4M, de même les disques 1.4M donnent souvent de moins bons résultats que les 720K.

Les drives fournissent sur la broche 34 un signal READY (utilisé sur MSX) ou DISCQ CHANGE sur de plus en plus d'autres micros, certains ont les 2 options -> changer un cavalier suffira (RY <-> DC).

Si le nouveau drive vous gratifie du fameux "DISK OFFLINE" parcequ'il ne peut fournir le READY il y a un truc (horrible pour les puristes), en mettant à la masse la broche 34 ... ça marche !, toutefois l'absence de disque (formaté) lors de l'allumage du micro plantera celui-ci dans certains cas (en 2° drive cela n'est pas toujours idéal non plus), mais de 2 maux il faut choisir le moindre.

Attention au 8235 de Philips, pour passer en double face il faut changer le drive, la limande (cable de connection) et la ROM disque.

J'entends la question "pourquoi ne pas passer à 1.4M ?", et bien parceque le processeur inclus dans le MSX2 (ou les cartouches interface) pour piloter le drive n'est pas prévu pour 1.4M. Un MSXiste de FORUM MSX (Bruxelles) a réalisé la bidouille mais un disque 1.4M ne pouvant être lu par un drive 720K

SAUVAGES

Sont ceux qui utilisent un tir automatique non prévu pour MSX ils risquent de détériorer le chip MSX (on grille la sortie souris). En effet les autres micro et consoles utilisent la broche 8 du joystick pour la masse, en 9 sur MSX

SAVEZ VOUS QUE

- la RAM peut être étendue à 1 Mbyte voire 4 et même plus
- il y a des disques durs adaptés au MSX (21, 40, ... mégas)
- on peut mettre en ROM vos programmes préférés (cartouche ou interne)

COMPLEMENTS

Certains points mériteront développement pour être compris de tous, faites le savoir, cela sera fait s'il ne faut pour cela remonter à Mathusalem.

IMPRIMANTES - DYNAMIC PUBLISHER DIGEST - RAM - 2° DRIVE - TRUCS

Dans le prochain numéro s'il y en a un donc si vous réagissez, en le demandant, posant des questions, proposant des trucs, des bidouilles

Michaël Aimé SIX

Michaël