

POWER MSX N°2 septembre/octobre 1994

Prix de vente : 25,00 FF

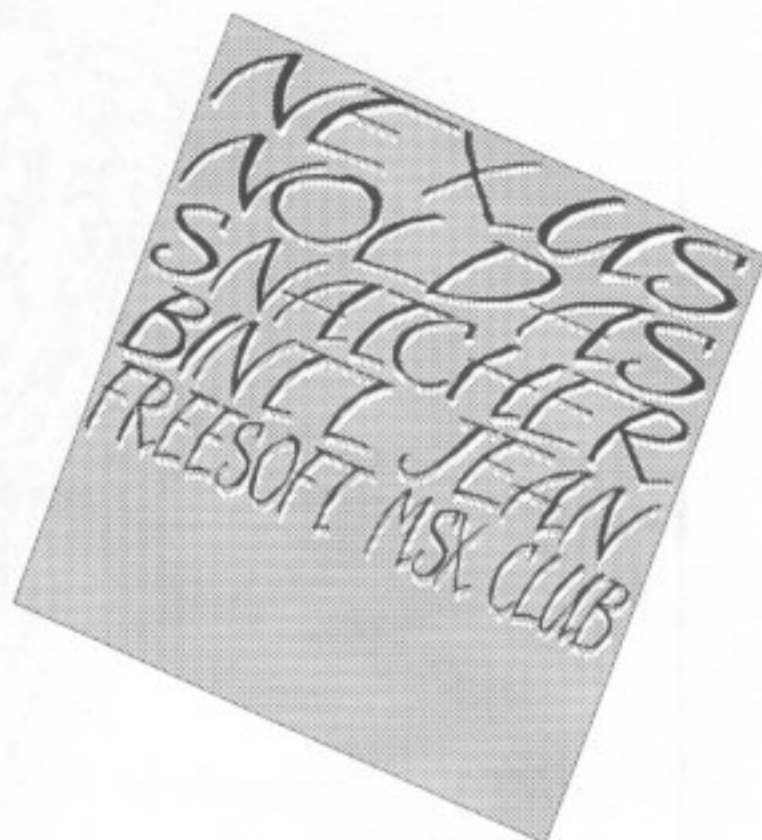
SCHLOUPT CHRISTOPHE 8, RUE DES CAPUCINES
57530 - COURCELLES SUR NIED - FRANCE

☎ 87-64-52-60 le week-end

SOMMAIRE

INSCRIPTIONS	02
GREETINGS	02
EDITORIAL	03
COMMENT TUER LE CLUB	03
NEWS	04 à 06
LES MAGAZINES	06
LES JEUX	07-08
LE MSX EN ITALIE	09-10
LES DEMOS	11 à 14
POWER MSX : LA BOUTIQUE	15-16
PROCHAINS SALONS MSX	17
NOLDAS COLLECTION	17
THE MAGICAL BOOK	17
ANNONCES	18
PATCH	18
POWER MSX 3	18
PLANET RTC 1.22	19
ABONNEMENT SUNRISE	20
DERNIER MINUTE...	20
SOLUTION YS'3	21 à 28

GREETINGS

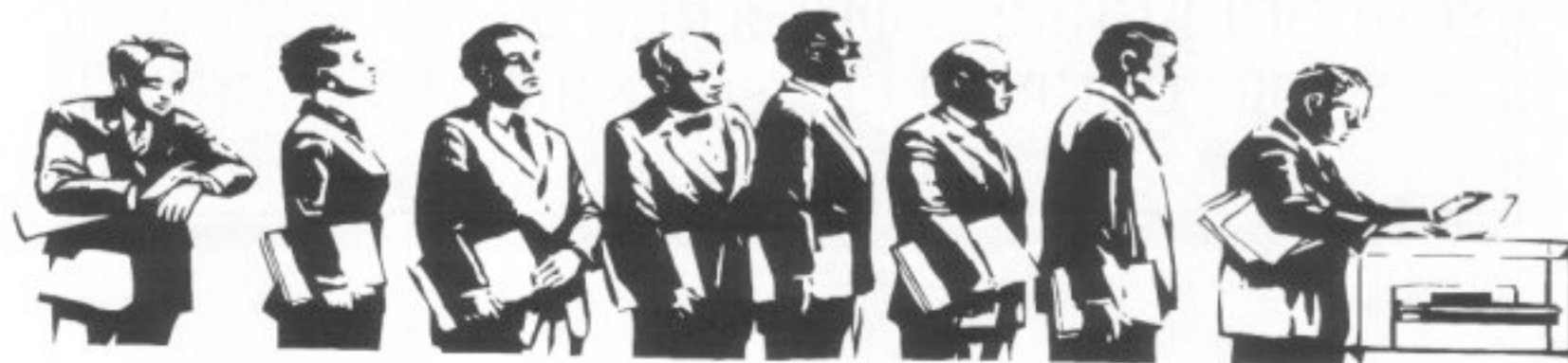


COMMENT DEVENIR MEMBRE DU POWER MSX

Il vous suffit de verser 150 FF à l'ordre de **M. SCHLOUPT CHRISTOPHE**
8, RUE DES CAPUCINES
57530 COURCELLES/NIED
87-64-52-60 Le week-end

Cette cotisation vous donne droit à 6 numéros et 3 disquettes.

Pour nos correspondants étrangers, l'inscription revient à 200 FF (frais de ports plus importants). Le règlement doit se faire obligatoirement par mandat international libellé en Francs Français. N'oubliez pas d'indiquer votre adresse complète !



---IMPRESSION DE POWER MSX---

⚡ EDITORIAL ⚡

Ouf !! POWER MSX 2 est terminé à temps ce qui n'a pas été sans mal...

Vous voilà donc en possession du numéro 2, qui, comme vous le remarquerez tout au long de votre lecture, a été amélioré par rapport au numéro précédent. Le nombre de pages a légèrement augmenté, et nous espérons atteindre une trentaine de pages.

À part ça, du nouveau sous la rubrique BOUTIQUE du club : Vous avez la possibilité d'emprunter des livres, magazines et des logiciels originaux ce qui n'est pas une mince affaire pour notre équipe. (Cela représente du boulot en plus...)

Vous remarquerez également la présence d'une disquette réalisée par NOLDAS. Sur celle-ci vous trouverez un annuaire MSX regroupant plus de 200 adresses. À ce sujet j'attends vos réactions ainsi que toutes les adresses que vous connaissez. Je vous remercie d'avance.

Je compte également sur vous pour faire connaître au maximum le magazine, car je vous avouerai que le nombre d'inscrits n'est pas folichon.

Je vous souhaite donc une agréable lecture et vous donne rendez-vous en novembre pour un numéro encore plus important, plus beau...

SNATCHER

COMMENT TUER L'ASSOCIATION

1. Plaignez-vous que l'on ne publie presque jamais rien qui vous intéresse, mais n'envoyez jamais d'articles, ne faites jamais de suggestions, ne cherchez aucune amélioration.
2. Critiquer le travail des responsables et des membres.
3. Ne pas se soucier d'amener d'autres adhérents.
4. Photocopier le magazine et le distribuer.
5. Ne jamais accepter de responsabilité, car il est plus facile de critiquer que de réaliser.
6. Payer votre cotisation le plus tard possible.
7. Ne faire que le strict nécessaire, et quand les autres retroussent leurs manches plaignez-vous que l'association est dirigée par une clique.



NEWS

NEWS FROM ITALY...

I LOVE YOU: Jeux érotiques pour MSX2+ tenant sur 2 disks 720k. Ce jeu est disponible en Italie pour la modique somme de 10.000 Lires, ce qui fait un peu moins de 40 FF. NEXT ITALY 1994.

DAY OF THE TENTACLE DEMO: Images en screen 8 des meilleurs moments de ce fantastique jeu PC. TORTUGA 1994.

PC TO MSX CONVERTER: Logiciel tournant sur PC qui vous permettra de convertir des images SVGA en images MSX (screen 8). TORTUGA 1994.

MSX TO PC CONVERTER: On reprend les mêmes éléments que le titre précédant, mais ce coup-ci, on aura la possibilité de convertir des images MSX screen 8 en images PC. TORTUGA 1994.

MOD FILES COLLECTION # 2: Des démos, des utilitaires. Le tout tenant sur 4 disks 720k. ARTIC SOFT 1994.

GAMES POWER # 2 et # 3: Ca ressemble beaucoup à des disks stations, vous aurez droit à des démos, des images, des préviews de jeux... HUNTIX SOFT 1994.

GIF IMMAGINI DISK # 13: Encore une très belle réalisation Italienne avec ce show d'images GIF qui sont plus belles les unes que les autres. FREESOFT 1994.

En vrac: RICETTE ITALIANE & ENGLESI, HANNA-BARBERA WAVE, HOLLYWOOD WAVE.

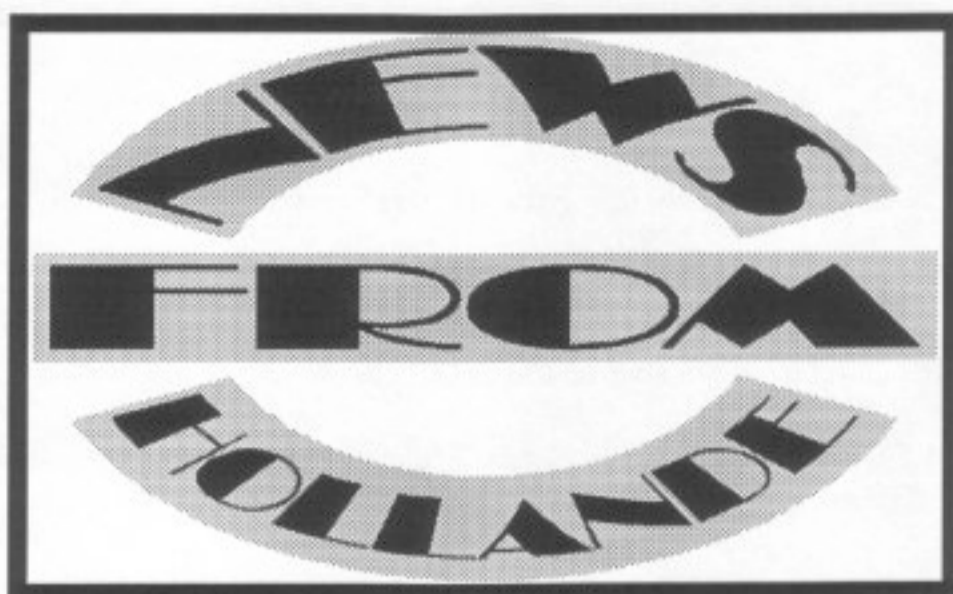
NEWS FROM JAPAN...

Il n'y a pas si longtemps que ça, une rumeur disait que *Street Fighter 2* était sorti sur MSX... En effet c'est maintenant chose sûre car nous avons à notre disposition une promotion du jeu. Les graphiques de fonds sont de toutes beautés mais ceux des personnages laissent un peu à désirer. L'animation n'est pas mauvaise, mais on aurait pu s'attendre à mieux. Sur le plan musicale, c'est très bon, mais les bruitages ne sont pas superbes.

Nous avons été un peu déçu par cette adaptation, mais les adeptes de ce jeu pourront tout de même bien s'éclater, car sur MSX c'est un des seuls jeux de "baston".

Pour ceux qui sont intéressés, se référer aux prix des disquettes DOMAINE PUBLIC.

RUMEURS: La firme KONAMI aurait sorti le jeu PARODIUS 2 et serait en train de travailler sur la suite des aventures de SD-SNATCHER. Dès que nous aurons des informations sûres nous vous tiendrons au courant.



Il y a encore une tonne de nouveautés prévues pour le salon de Zandvoort mais les différents groupes ont pour la plupart voulu garder le secret. Certains des titres cités ne sortiront que le 17 septembre.

RETALIATOR: Grand shoot'm up dans la lignée des NEMESIS. Les graphiques sont de toutes beautés en screen 4 comme dans Space Manbown. Pour ce qui est des musiques, 9 voies sont prévues grâce à la FM-PAC et 3 de plus grâce au PSG. MGF 1994.

QUINTUS: Souvent sont ceux qui se plaignent de ne pas voir de nouveau utilitaire sortir, alors n'hésitez pas; il vous permettra de dessiner tous ce qui vous passe par la tête. MST 1994.

THE LAST DIMENSION: Ca va dégommer un max avec cette nouvelle démo pour MSX2, le tout en stéréo. COMPJOETANIA 1994.

COMPASS: C'est pour vous, programmeurs fous, un nouvel Assembleur/Désassembleur. COMPJOETANIA 1994.

META: Encore un autre Assembleur... Maintenant à vous de choisir celui qui vous conviendra le mieux. MSX ENGINE 1994.

LEROY: Avez vous déjà rêver de pouvoir jouer à Sonic sur votre fabuleux MSX; et bien c'est maintenant chose possible avec cette adaptation. MOONSOFT 1994.

DUMMIDAND: Vous avez aimé le principe de Metal Limit : une fois le jeu terminé, vous aurez droit à une superbe démo, six stages et pas moins 1/2 heure de musique. SOKSOFT 1994.

CASTLE OF BLACKBURN: Ca ressemble beaucoup à Dragon Slayer 4 avec des graphiques nettement inférieurs. Pendant le jeu, pas de musique. DOMMAGE... On notera tout de même que c'est copiable à volonté car c'est du Domaine Public. TOPSOFT 1994.

En vrac: VAMPIRE AND SHE VAMPIRE'S, ZEESLAG, STREET SNATCH.

Le groupe WEST FRIESLAND a remporté un très grand succès avec leur jeu ZEESLAG pour 2 ordinateurs. Du coup il nous annonce la sortie pour cette année du jeu STRATEGO qui sera certainement livré avec un câble pour relier vos 2 computers...

NEWS FROM FRANCE...

Eh ! bande de feignants, on est l'un des pays où l'on ne fait presque rien; alors j'attends vos productions..

PHOTO CD DOLE ART # 1: Bravo à M. TROY Serge pour cette formidable production. Au programme des images entrelacées qui sont de toutes beautés. A voir absolument...

NOLDAS GIF COLLECTION # 7 à 10: Noldas récidive avec de nouvelles images GIF adaptées pour votre bécane. Pour ceux qui sont intéressés, regardez donc à la page 17...

HARDWARE

LE VDP 9990: Le voici, le voilà; il sera vendu dans un boîtier disposant de 512k et d'une interface MSX pour la somme de 2500 FF.

OPL 4: Attention le nouveau processeur musicale arrive. Apparemment il serait compatible avec tous les MSX (sauf le MSX 1 bien sûr !). Il sera vendu aux alentours de 900 FF. Un article détaillé est prévu pour le prochain numéro...

LES MAGASINES

SUNRISE MAGAZINE # 13: Toujours égale à lui même. De nombreux articles accompagnés de musiques somptueuses et de graphiques splendides.

SUNRISE PICTURE # 12: Encore un très bon numéro, avec une démo jouable de Blade Lords, une promotion pour le logiciel Screen 11 Designer, ainsi que 2 démos : Colors Wave et Impact BBS.

SUNRISE SPECIALE # 6: Cette disquette est destinée aux programmeurs et aux bidouilleurs. Le tout est bien sûr accompagné par de beaux graphiques et de belles musiques. Décidemment, les disks Sunrises sont tous d'une très grande qualité.

FUTUR DISK # 13: Superbe, que dire de plus... De nombreux articles, quelques jeux et une démo de Street Snatch.

GAME POWER # 3: Ca vient d'Italie et c'est pas mal du tout. Vous trouverez une démo de Teacher Terrors et Gianna Sister, quelques jeux ainsi que des astuces de jeux.

CARNET DE BORD # 3: (en langue française) Pour ce troisième numéro les 2 associations ont mi la gomme. 20 pages avec des previews, une liste de matos, de jeux, le compte rendu de la réunion à RUNGIS et un méga dossier sur le nouveau serveur "PLANETE RTC".

Les Jeux

- BRISK -

TRIPLE SOFT 1994 / 1*720K / FM / MSX2-2+

Brisk est un jeu de réflexion fantastique. Vous évoluez dans de fabuleux décors à la recherche de pierres de couleurs qui vous libéreront des passages et qui mèneront jusqu'à la sortie. Bien sûr des monstres ou des mares de lave viendront briser la quiétude de votre quête...

Une seule ombre vient ternir l'éloge de ce jeu, l'absence de démo de fin. C'est vraiment regrettable pour un soft de cette qualité !

Quoi qu'il en soit Brisk vous tiendra éveillé pendant vos longues nuits d'hiver et on n'avait plus vu ça depuis Eggerlang Mystery. Rappelez-vous, c'était en 1987...

Graphisme: 17/20 Fins et très soignés. Excellent !

Musique: 15/20 Le son FM colle bien au jeu.

Jouabilité: 18/20 Rien à signaler, elle est parfaite.

Difficulté: 17/20 Très bien dosée.

Durée de vie: Des nuits et des nuits mais ne délaïssez pas votre amie pour autant !!! Sauf lorsqu'elle prétend une migraine...

Intérêt général: 15/20 Dommage qu'il n'y ait pas de démo de fin...

- FROXX -

RAT 1993 / 1*720K / STEREO / MSX2-2+

Froxx est un jeu de réflexion assez sympa. Vous contrôlez une grenouille qui évolue dans une aire de jeu où sont présentées des disquettes numérotées de 1 à 8. Chaque fois que vous sautez sur une disquette, le numéro indiqué augmente d'une unité. Le but du jeu est d'afficher le chiffre 8 sur chacune d'elles. Simple non ? A la lecture de ce test, sans aucun doute... Cependant certains stages vous prendront aisément la tête.

Froxx dispose d'une réalisation qui se révèle à première vue excellente. Le graphisme est soigné, la maniabilité parfaite, la difficulté assez bien dosée et la musique en stéréo. Néanmoins ce soft ne dispose que de 3 musiques et d'une fin de jeu ridicule qui ne comble en rien notre soif de démo de fin grandiose et digne des superproductions Hollywoodiennes signées Konami, Compile ou Falcom...

Heureusement Froxx 2 est annoncé. Si celui-ci reprend les bases du premier volet en plus des améliorations espérées, il fera un carton garanti sur facture !

Graphisme: 14/20 Soigné. Mignon. Efficace.

Musique: 11/20 Des musiques stéréo, OK mais trop peu !

Jouabilité: 18/20 Impeccable...

Difficulté: 12/20 Assez facile dans l'ensemble.

Durée de vie: 11/20 En dehors de quelques stages tout ira assez vite.

Intérêt général: 13/20 Un bon petit soft à améliorer.

- GIANNA SISTER -

SUNRISE 1993 / 1*720K / STEREO / MSX2-2+

Ce soft est un remake des aventures de Mario Bros, à la différence près, au lieu de diriger un petit bonhomme sympa et joufflu on doit se taper une nana laide comme c'est pas permis et qui descend directement de la famille Simpson...

L'idée d'un remake n'est pas mauvaise car Mario fit un carton sur Nes en son temps. Hélas il n'en est pas de même sur MSX. D'accord le graphisme a été amélioré mais on a quand même l'impression de jouer sur MSX1. De plus la jouabilité et le plaisir de jouer semblent avoir été oubliés... Dommage car cela fait de ce soft un jeu exécrationnel.

Nous n'avons donc plus qu'une seule chose à faire mes frères, attendre et espérer de pouvoir s'éclater sur M-Kid que le fantasmagoriquement sympatoche groupe F.U.C. aura peut être terminé pour Tilburg 95.

Graphisme: 10/20 Du MSX1 sur le MSX2 ça fait mal, ça fait mal...

Musiques: 14/20 Sympa, certes mais à la longue ça devient prenant !

Jouabilité: 01/20 Exécrationnel à souhait.

Difficulté: 07/20 Avancer dans le jeu avec une jouabilité pareille, dur, dur...

Durée de vie: 20/20 Des siècles, des siècles. Comment voulez vous avancer si vous mourrez à tous bouts de champs. Comment, comment ???

Intérêt général: Parce qu'en plus vous voulez une note ! Bon 06/20 Ca vous fera toujours une disquette vierge après vous avoir pris la tête 10 minutes...

- MIGHTY BATTLE SKIN PANIC -

GAINAX 1993 / 4*720K / FM / MSX2-2+

Voilà quelque chose de beaucoup plus sympathique à se mettre sous la dent surtout après le test de Gianna Sister ! Mighty battle skin panic est un jeu d'aventure érotique comme il n'est pas rare d'en voir sur MSX.

Ce coup-ci, ce soft signée GAINAX, qui a déjà fait ses preuves sur notre standard préféré. Cela nous vaut de somptueux graphismes. En plus les programmeurs ont eu la délicate attention de traduire les commandes en anglais. Mon petit doigt me dit qu'ils doivent savoir que leurs softs atterrissent sur notre sol national... Mais les textes du soft sont en japonais (ils ont le sens de l'humour plus aiguisé que les Anglais)...

Pour ce qui est de l'histoire, une bande de nanas allumées menace l'avenir de notre douce planète. C'est pourquoi, vous et vos amies allez devoir combattre chacune de ces renégates. Les combats sont nombreux et se font sous la forme de jeux de cartes. Mighty battle skin panic se révèle être un Street Fighter cérébral très coquin et très agréable à jouer car le japonais ne vous bloquera pas !

Graphisme: 15/20 Très "féminins"...

Musiques: 16/20 FM. Douces ou inquiétantes suivant la situation. Superbes.

Jouabilité: 18/20 Tout au clavier, au joystick ou à la souris. Très sympa.

Difficulté: 14/20 Un peu de chance et une bonne tactique lors des combats vous sera de forte utilité.

Durée de vie: 15/20 Mighty battle skin panic vous fera passer de bons moments.

Intérêt général: 15/20 Un soft sympa et divertissant qui vous plongera dans la peau du héros qui n'a peur de rien et surtout pas des gros seins !!

Tests réalisés par NEXUS

LE MSX EN ITALIE

Bien qu'il n'y ait pas beaucoup de clubs, les Italiens sont très productifs et leurs logiciels sont pour la plupart de bonnes qualités.

**ALADIN SOFWARTE
C/O BARBIERI LORENZO
VIA VOLTA 62
20 024 CARBAGNATE (MILANO)
ITALY**

Réalisation de logiciels, démos, dont le très bon utilitaire ALADIN. Ce groupe compte déjà un bon nombre de réalisations dont MANGA DEMO DISK qui tient sur 2 disks et qui est une série d'images entrelacées de toutes beautés. D'après les dernières informations reçues, Aladin s'intéresserait de très près au nouveau VDP.

**FREESOFT MSX CLUB ITALY
- L I V O R N O -
C/O LANGELLA NELLO
VIALE ALFIERI, 18/A
57 100 LIVORNO
ITALY**

Le club Freesoft est considéré comme le plus grand club d'Italie. Les abonnés y sont très nombreux, tout comme les différents services proposés.

Tout d'abord le club dispose de nombreux programmeurs tout comme Mirisoft, Beccacivetta, Tortuga, Next Italy (qui sont en fait les programmeurs de chez Aladin), Huntix-Softneal, Dandan... ce qui leur permet de sortir souvent des nouveaux softs (voir news pour ceux qui ne sont pas convaincu).

Dans un deuxième temps, le Freesoft permet à ses adhérents de recevoir un fanzine sur papier ainsi qu'une disquette (Game Power) afin d'être informé.

Et pour finir, ceux qui veulent commander des jeux ou du matériel, le club dispose d'une liste de jeux et de matériel dont les prix sont plus ou moins intéressants.

Je remercie Langella Nello pour ses précieuses informations.

LIST HARDWARE-SOFWARTE ORIGINAL OF THE CLUB

CAVO STAMPANTE CENTRONIC-MSX	1METRO	20.000
CAVO STAMPANTE CENTRONIC-MSX	2MeTRI	25.000
CAVO STAMPANTE CENTRONIC-MSX	3MeTRI	30.000
NASTRO STAMPANTE MSX (VW0030/NMS1431)		13.000
NASTRO STAMPANTE MSX (VW0020)		13.000
CAVO SCART (SONY700/PANASONIC MSX2+/T.R)		10.000
CARTRIDGE MSX DOS 2.20		60.000
FM-PAK STEREO		135.000
FM-PAK COREANA		120.000
CARTRIDGE ESPANSIONE 512KB (7MHZ)		200.000
CARTRIDGE ESPANSIONE 1034KB (7MHZ)		270.000
INTERFACCIA SCSI		250.000
INTERFACCIA SCSI INTERNA		TEL.
DIGITALIZZATORE VIDEO SONY		680.000
KIT TRASFORMAZIONE MSX2 - MSX2+		150.000
FM-PAK STEREO INTERNA		110.000
MSX-DOS 2.20 INTERNA		50.000
Z80H PER 7MHZ		50.000
TRANSFORMATIONE DRIVE VG-8235 360KB - 720KB		150.000
ESPANSIONE 2MB INTERNA		300.000
ESPANSIONE 4MB INTERNA		500.000
TURBO ROM DRIVE PER SONY 700		50.000
MODEM PHILIPS NMS 1255		50.000
SLOT EXPANDER		TEL.
SLOT EXPANDER COREANA 1 - 2		20.000
PANASONIC MOUSE		160.000
PANASONIC POWER PAD		70.000
PANASONIC SCANNER		TEL.
MSX TURBO R FS-A1 GT		TEL.
DRIVE 720K		TEL.
NEW VDP 9990 + 512KB + INTERFACCIA MSX		750.000
VIDEO TENDIVE 2		10.000
FRANTIC		20.000
RICK DANGEROUS 1		10.000
RICK DANGEROUS 2		10.000
RICK DANGEROUS 1&2		15.000
DIX		20.000
BOZO'S BIG ADVENTURE		20.000
MEGADOOM		20.000
MOONBLASTER V.1.3		45.000
COLUMBUS 384KB		25.000
TROXX		20.000
PUMPKIN ADVENTURE 2		40.000
GREAT GIANNA SISTER		30.000
3 SQUARE		10.000
TEACHERS TERROR		15.000
TROJKA		10.000
ALADIN V1.0 512KB		50.000
BLACK CYCLON		35.000
DASS		50.000
PIXESS		25.000
NOT AGAIN		25.000
LOGI-BAL		20.000
BLADE LORDS		35.000
EGGBERT		20.000
AUDIO WAVE # 2		6.000
METAL LIMIT		12.000
I LOVE YOU		10.000
OLYMPUS		20.000
CYTRON		40.000
SHUFFLE PUCK		10.000
CONSTRUCTION CRAZE		20.000

Tout ces prix sont en LIRE. Si quelqu'un est intéressé il peut prendre contact avec nous. Il est obligatoire de s'inscrire pour pouvoir disposer de ces prix.

DE MOS

- AIRBORNE UTOPIA -

AIRBORNE 1994 / 1*720K / STEREO / MSX2-2+

Airborne est un groupe bien connu de nos écrans moniteurs, puisque chaque année il nous offre 2 à 3 démos musicales nécessitant le MM et la FM-PAC. Et ce coup-ci Airborne nous sort "Utopia" qui se révèle comme leur meilleure démo. Un énorme effort a été fait au niveau de la qualité d'écoute ce qui fait que les musiques passent très bien. On a d'ailleurs la joie d'avoir une sublime reprise de Night In Motion d'U96.

Au total 23 musiques. Du très bon travail, pour une bonne démo.

- AIRBORNE MEGA MUSIC COLLECTION -

AIRBORNE 1994 / 1*720K / STEREO / MSX2-2+

Cette démo est une compilation des meilleures musiques d'Airborne. On n'y retrouve des musiques de jeux comme Parodius, des morceaux de dance (Culture Beat, Ace Of Base...) et du rock comme Don't You de Simple Minds.

Une disquette de 36 musiques que je vous conseille si vous ne possédez pas une démo récente du groupe Airborne.

- ARRANGER 1 -

ZODIAC 1993 / 1*720K / STEREO / MSX2-2+

Le groupe Zodiac a marqué de sa griffe l'année 1993 puisqu'il nous a offert une fabuleuse démo. Pour sa première démo sous ce label ça pulse un max. De somptueux graphiques, de superbes musiques et un tableau de commande très complet (sélecteur de musique, de fréquences, de processeurs sonores -MM, FM ou les 2 à la fois...).

Une superbe démo où vous trouverez, entre autres, des musiques de Xak, Rune Worth, Laydock, Dass... Personnellement je craque pour celles d'Illusion City, de The Goonies et d'Oxygène.

Cette démo est sympa à souhait...

- ARRANGER 2 -

ZODIAC 1993 / 1*720K / STEREO / MSX2-2+

On reprend les mêmes et on recommence ! Et quel recommencement ! Ce coup-ci, le groupe Zodiac ne s'est pas limité à nous pondre de fabuleuses musiques de jeu puisqu'il nous livre des reprises de hits dance et techno.

Une vingtaine de musiques parmi lesquelles on retrouve des morceaux de Street Fighter 2, de Super Mario Bros, de Fantasm Soldier et d'Undeadline qui viennent flirtées avec les singles endiablés d'Haddaway et de Culture Beat.

Géniale. Cette démo est géniale !!

- ARRANGER 3 -

ZODIAC 1994 / 1*720K / STEREO / MSX2-2+

Petite nouveauté dans le troisième volet de cette série "Arranger" qui devient déjà en quelques mois d'existence, un must : Le tableau de commande a évolué. Il reste toujours aussi simple mais il est plus rapide qu'auparavant et presque toutes les musiques sont affichées à l'écran. Une autre évolution intéressante est à préciser et elle concerne les musiques.

Au début nous avons le plaisir d'entendre des versions authentiques et totalement digitalisées ! Ainsi on s'éclate (et on ne se lasse pas !) d'entendre Haddaway nous balancer son "Rock My Heart" dans les feuilles de chou, de même que le "Got To Get It" de Culture Beat... Une dernière précision: Le "Move On Baby" de Capella est entièrement digitalisé et cette digit dure plus de 3 minutes !! Fabuleux...

Bravo à ce groupe qui nous offre 3 démos splendides, superbement balancées et à la qualité d'écoute quasi irréprochable. Vivement leur prochain coup de maître...

- MOONBLASTER MUZAX # 2 -

FUZZY LOGIC 1994 / 1*720K / STEREO / MSX2-2+ et TURBO R

Décidément, ce mois-ci je suis sur mon petit nuage car je n'ai que des merveilles à tester ! Cette démo signée Fuzzy Logic est sublime. Et je teste en toute objectivité !!! Une disquette qui totalise 32 musiques de rêve (+1 bonus track : Oxygène de J.M. Jarre).

En plus cette démo est interactive car vous pouvez vous amuser à changer la couleur, la vitesse d'animation du logo et du fond et en plus vous avez la possibilité de vous éclater à faire voler dans tous les sens et dans n'importe quelle figure une trentaine de petites sphères rouges. Je vous précise que cela est calculé en temps réel et sans aucun ralentissement ! Juste un dernier petit truc, (histoire de vous achever !) ces opérations sont possibles pendant que s'écoule paisiblement aux creux de vos oreilles de délicieuses mélodies...

- TURNIX -

FCS 1994 / 1*720K / STEREO / MSX2-2+

Turnix, dans sa globalité est à rapprocher à Moonblaster Muzax # 2. Dans cette démo vous avez également la possibilité de choisir les musiques de la démo et à un moment, d'animer à votre guise une ou deux lignes sur l'écran.

Cette démo est remarquable, cependant il y a trop peu de musiques et il manque ce petit quelque chose, ce petit zest de fun ou de folie qui pourrait alors véritablement la comparer à Moonblaster Muzax # 2.

Quoi qu'il en soit il est impensable que cette démo ne trouve pas sa place dans vos boîtes de rangement car elle alimente franchement très bien les circuits de notre standard de par sa réalisation et en plus vous bénéficiez d'une excellente qualité d'écoute.

- HOUZ -

UMF 1994 / 1*720K / MUSIC MODULE / MSX2-2+

Cette démo signée UMF est réellement démoniaque et psychédéliquement étonnante. Au départ, tout semble calme car on se laisse gentiment bercer par le va-et-vient d'une animation en 3D. Au bout de quelques secondes on appuie délicatement sur la touche space et après tout s'accélère. On divague dans l'espace soutenu par une musique house diabolique pendant que s'affiche à l'écran le titre "HOUZ" vite remplacé par le logo 2 UNLIMITED... Un peu bousculé, c'est avec la main tremblotante que l'on appuie sur space. A nouveau, c'est le calme car on accède à un écran titré de Windows, très spacieux, très reposant, puis on choisit une démo "fractal" et une musique house alors que l'on ne sait pas encore que l'on vient de prendre son billet pour l'enfer pour le plus grand plaisir des yeux et des oreilles...

Je n'en dirai pas plus si ce n'est que j'ai eu du mal à croire que cette démo est une démo MSX2 alors que je l'avais testé sur mon 700 transformé en 2+. Je n'ai qu'une chose à vous dire si vous possédez le music module, procurez-vous cette disquette diabolique! Après branchez votre MSX2 sur un écran géant et lancez la démo. Vous déclencherez une hystérie collective!! Cette disquette fout le feu.

- MICROLOGIE -

ACE 1994 / 1*720K / MUSIC MODULE / MSX2

Micrologie est une démo musicale qui contient 24 morceaux très divers en passant de J-M Jarre à Mickael Jackson. L'ensemble est assez fade et on reste sur sa faim car le maniement est lourd, les musiques pas toujours très bonnes et il y a un manque cruel de dessins. Je sais, je suis un testeur exigeant mais ce groupe nous avait habitué à mieux (je pense notamment à Audio Doom).

- DEMO SCREEN 12 -

DUVOISIN CLAUDE 1994 / 1*720K / MSX2+ et TURBO R

Cette disquette spécifique MSX2+ ou Turbo R comporte 12 sublimes digitalisations de guerrières des temps anciens ou à venir. Les digits sont superbes, colorées, originales et elles disparaissent ou apparaissent à l'écran par un jeu génial de distorsion. Un régal pour les yeux.

- UNKNOWN REALITY -

NOP 1994 / 3*720K / STEREO / MSX2

Vous devez être rassasiés avec les tests de toutes ces démos mais j'espère sincèrement qu'il vous reste un peu de place sinon vos dents du fond vont baigner...

Un confrère mais néanmoins ami possédant un 486 cadencé à 33 mhz m'a avoué au sujet de cette démo ne pas croire ce qu'il avait vu et entendu jaillir des entrailles de notre standard... "Quoi ? Tout ça sort d'un 8 bits cadencé à 3,57 mhz ? Pas croyable...". Déchiré le pote, il est parti déchiré... Je dois vous avouer que moi aussi ça m'a foutu un coup de voir une démo pareille. Et quel coup! Mais qu'est ce que ça fait du bien!!! Je ne vais pas vous raconter toute la démo mais je vous dirai juste qu'elle a mis 9 mois avant de voir le jour, qu'elle est bourrée de distorsions, de zooms comme sur super nintendo, de rotations et d'effets divers. Ah oui, il y a aussi des images en 2048 couleurs et un voyage à travers l'espace intersidéral sidérant et planant comme c'est pas imaginable. Le tout balancé sur des musiques techno d'une qualité d'écoute CD, tout droit sortie d'une boîte endiablée...

Cette démo explose tout ce qui s'est fait jusqu'à présent et elle tourne sur MSX2, 256Ko + music module.

Cette démo est ce qu'elle mérite d'être. Elle vient de sortir et c'est déjà un mythe... Unknown Reality est un rêve devenu réalité bien palpable, bien réelle même si on a du mal à y croire. C'est du MSX comme on en a jamais vu même après The Ant Démo, même après Moonblaster Muzax # 2 et même après Houz....

Cette démo est un chef d'oeuvre. Je n'ai plus rien à vous dire si ce n'est de vous la procurer de toute urgence.

Maintenant, laissez-moi essuyer une larme parce que ça fait tellement chaud au coeur de voir tourner des trucs pareils sur notre MSX, sur qui toute la presse nationale a gerbé au profit de machines plus matraquantes, publicitairement parlant... Voilà pour mon coup de gueule mais remarquez, je m'en moque parce que s'il n'y avait pas eu ce rejet, nous n'aurions peut-être pas eu aujourd'hui le plaisir de jouir d'une gloire de rebelles....

Ah, j'allais oublier un truc, Unknown Reality tourne aussi sur un Music Module à 256Ko . Juste histoire d'atteindre le summum du zénith....

Si quelqu'un en France peut faire cette extension, qu'il contacte de toute urgence le fanzine...
Merci

Tous ces tests ont été réalisés par NEXUS

POWER MSX : LA BOUTIQUE

Un nouveau service à l'actif du club : La location de jeux et de livres originaux.

Pour commencer voici la liste des programmes DOMAINE PUBLIC car vous étiez peu nombreux à nous la demander.

DOMAINE PUBLIC

- 001-ANMA'S AMUSEMENT DISK 1DF-
- 002-ASTERIX DEMO 2DF-
- 003-AUDIO DOOM 2DF-
- 004-AUTOMATISCHE UMSHALTUNG 1DF-
- 005-BCF DISK STATION # 1 1DF-
- 006-BCF DISK STATION # 2 1DF-
- 007-BCF DISK STATION # 3 1DF-
- 008-BCF DISK STATION # 4 1DF-
- 009-BCF DISK STATION # 5 1DF-
- 010-BCF DISK STATION # 6 1DF-
- 011-BEDROOM OLYMPICS 1DF-
- 012-BUNNY 2DF-
- 013-CCT # 1-
- 014-CLUB GUIDE PICTURE # 1 1DF-
- 015-CLUB GUIDE PICTURE # 2 1DF-
- 016-CLUB GUIDE PICTURE # 3 1DF-
- 017-CLUB GUIDE PICTURE # 4 1DF-
- 018-CLUB GUIDE PICTURE # 5 1DF-
- 019-CLUB GUIDE PICTURE # 6 1DF-
- 020-CLUB GUIDE PICTURE # 7 1DF-
- 021-CLUB GUIDE PICTURE # 8 1DF-
- 022-CLUB GUIDE PICTURE # 9 1DF-
- 023-CLUB GUIDE PICTURE # 10 1DF-
- 024-CYBER 1DF-
- 025-DAWN OF TIME 1DF-
- 026-DECALOGUE 1DF-
- 027-DIGITS MADONNA 3DF-
- 028-DJANGO COLLECTION # 1 1DF-
- 029-DJANGO COLLECTION # 2 1DF-
- 030-DJANGO COLLECTION # 3 1DF-
- 031-DJANGO COLLECTION # 4 1DF-
- 032-DJANGO COLLECTION # 5 1DF-
- 033-DJANGO COLLECTION SPECIALE 1DF-
- 034-DRAGON DISK # 1 1DF-
- 035-DRAGON DISK # 2 1DF-
- 036-DRAGON DISK # 3 1DF-
- 037-DRAGON DISK # 4 1DF-
- 038-DRAGON DISK # 5 1DF-
- 039-DRAGON DISK # 6 1DF-
- 040-DRAGON DISK # 7 1DF-
- 041-DRAGON DISK # 8 1DF-
- 042-DRAGON DISK # 9 1DF-
- 043-DRAGON DISK # 10 1DF-
- 044-DRAGON DISK # 11 1DF-
- 045-EON 1DF-
- 046-ETERNITY 1DF-
- 047-ETIKETTEN PROGRAMM 1DF-
- 048-FONY DEMO DISK # 2 MSX2+ 2DF-
- 049-FREDDY 4 DEMO 1DF-
- 050-FUTUR MAGAZINE # 1 1DF-
- 051-FUTUR MAGAZINE # 2 1DF-
- 052-FUTUR MAGAZINE # 3 1DF-
- 053-FUTUR MAGAZINE # 4 1DF-
- 054-FUTUR MAGAZINE # 5 1DF-
- 055-FUTUR MAGAZINE # 6 1DF-
- 056-FUTUR MAGAZINE # 8 2DF-
- 057-GOLDEN POWER DISK # 1 1DF-
- 058-GOLDEN POWER DISK # 2 1DF-
- 059-GOLDEN POWER DISK # 3 1DF-
- 060-GOLDEN POWER DISK # 4 1DF-
- 061-GOLDEN POWER DISK # 5 1DF-
- 062-GOLDEN POWER DISK # 6 1DF-
- 063-GOLDEN POWER DISK # 7 1DF-
- 064-GOLDEN POWER DISK # 8 1DF-
- 065-GOLDEN POWER DISK # 9 1DF-
- 066-GOLDEN POWER DISK # 10 1DF-
- 067-IMPACCEN EN WEGWESSEN 1DF-
- 068-MB SAMPLE DISK # 1 1DF-
- 069-MB SAMPLE DISK # 2 1DF-
- 070-MC HAMMER DEMO 2DF-
- 071-MOUTAIN DISK # 2 1DF-
- 072-MSX ACC CLUB DISK # 1 1DF-
- 073-MSX ACC CLUB DISK # 2 1DF-
- 074-MSX PAINT V 4.0 1DF-
- 075-MULTITELEOOPER NOTICE 1DF-
- 076-PC BLIDER DEMO 1DF-
- 077-PCM SAMPLE DISK # 1 1DF-
- 078-PCM SAMPLE DISK # 2 1DF-
- 079-PULSAR DEMO 2DF-
- 080-Q/MANAGER NOTICE FRENCH 1DF-
- 081-Q/MANAGER NOTICE ALLEMAND 1DF-
- 082-RMF MEGA DEMO # 1 1DF-

083-SUNRISE PICTURE # 1 1DF-
084-SUNRISE PICTURE # 2 1DF-
085-SUNRISE PICTURE # 3 1DF-
086-SUNRISE PICTURE # 4 1DF-
087-SUNRISE PICTURE # 5 1DF-
088-SUNRISE PICTURE # 6 1DF-
089-SUNRISE PICTURE # 7 1DF-
090-SUNRISE PICTURE # 8 1DF-
091-SUNRISE PICTURE # 9 1DF-
092-SUNRISE PICTURE # 10 1DF-
093-SUNRISE PICTURE # 11 1DF-

094-TECHNO DEMO 640K 1DF-
095-TERMINATOR 2 MSX2+ 2DF-
096-TERRA X 512K 1DF-
097-THE SWISS DEMO T-R 1DF-
098-TIGER DEMO 512K 1DF-
099-TOOLS DEMO DISK # 1 2DF-
100-TURBO R DEMO FOR MSX2 1DF-
101-UMF PAC DISK # 2 1DF-
102-WASTED YEAR DEMO 1DF-
103-ZONE TERRA DEMO T-R 1DF-

Le prix des logiciels DP est de :

- 8FF la disquette.
- 60FF les 10 disquettes.
- 100FF les 20 disquettes.

C'est tout beau, c'est tout nouveau, vous avez maintenant la possibilité d'emprunter des livres et des jeux originaux...

LISTE

Cartouche : FINAL ZONE, NEMESIS 2, PENGOUIN ADVENTURE, DUNKSHOT, METAL GEAR.

Disquette : REGATE, MACADUM BUMPER, L'AFFAIRE, METAL LIMIT, I LOVE YOU (2+), GAME POWER # 2, GAME POWER # 3.

A venir dès le mois d'octobre: BRAINSTORM, CHEATMASTER, DELTA, GOLDRUSH, TWINSLAG, NOT AGAIN, PIXESS, PUMPKIN ADVENTURE 2.

Livre : LE LIVRE DU DISQUE MSX, LE LIVRE DU MSX2, LE CP/M, TRUCS ET ASTUCES MSX, LE SYSTEME CP/M POUR Z-80, LE SYSTEME CP/M POUR 8080, MACHINE CODE ON THE MSX, LE LIVRE DU MSX, ROUTINES GRAPHIQUES EN ASSEMBLEURS, PRATIQUE DU MSX2, HIBRID, MSX BASIC VERSION 2.0, GUIDE DU BASIC 2.0, INTRODUCTION A DBASE 2, HOME OFFICE 2, INITIATION A LOGO, LE BASIC ET SES FICHIERS.

Magazine : MSX FUN JOURNAL 5/94, MSX FUN JOURNAL 6/94, MICRO NEWS 17, MSX NEWS 5, MSX NEWS 3, MICRO ID 2, MICRO ID 1, MICROS MSX 8, MICROS MSX 6, MICROS MSX 7, STANDARD MSX 3, STANDARD MSX 2, MSX CLUB MAGAZINE 39, MSX GAME GUIDE 3, FORUM MSX 17, FORUM MSX 9, FORUM MSX 16, FORUM MSX 13, FORUM MSX 12, FORUM MSX 11, FORUM MSX 10, FANATIK MSX 1 à 3 APERIODIQUE, FANATICK MSX 1à 6 BIMESTRIEL, MSX MAGAZINE 6, MSX MAGAZINE 8, MSX FREELINE 1 à 4.

Vous avez la possibilité de choisir 2 magazines par location...

Pour emprunter un logiciel ou un livre de cette liste, téléphonez pour savoir si le titre souhaité est disponible. Si c'est le cas envoyez un chèque de caution de 200 FF que nous garderons le temps de votre abonnement ainsi que 25 F qui couvriront les frais d'envois et qui nous permettrons de garnir un peu plus notre liste.

Une fois le logiciel ou le livre en votre possession vous serez tenu de nous le renvoyer 3 semaines après la date de réception, le cachet de la poste faisant fois.

NB : Le chèque de caution ne sera débité de votre compte qu'en cas de détérioration du matériel emprunté.

PROCHAINES EXPOS MSX:

MSX COMPUTERDAG ZANDVOORT:

Encore un beau salon en perspective organisé par Jamp Hoogendijk qui aura lieu le 17 septembre. Cette année encore la salle sera également occupée par une expo de CONsoles mais ne vous inquiétez pas, 90 % des stands sont MSX. Pour ceux qui habiteraient la région Parisienne, Msx-Idf organise un voyage.

RUNGIS:

Et non il n'y a pas que nos amis Hollandais qui organisent des salons... Cette expo aura lieu le 1 octobre. Allez-y nombreux car l'ambiance y est sympathique et les nouveautés aux rendez-vous. Pour plus de renseignements contactez MSX-IDF.

MSX BEURS TILBURG:

Le 8 avril 1995 se déroulera la plus grande expo INTERNATIONALE du msx alors si vous avez la possibilité d'y aller n'hésitez pas..

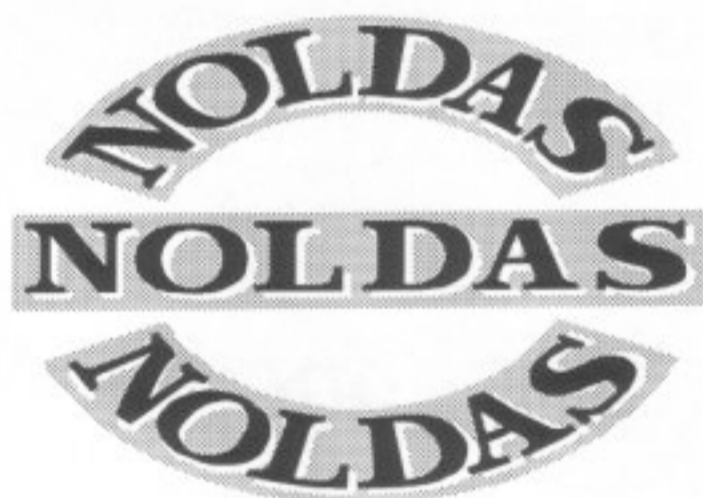
NOLDAS COLLECTION:

NOLDAS GIF # 1 à 6
NOLDAS BAD LOOSER DEMO
NOLDAS DEMO XAK 1 et 2 (FM)
NOLDAS DEMO FIL DE FER (FM)
NOLDAS MINE CLEARER
NOLDAS COMPACTEUR/DECOMPACTEUR
NOLDAS XCOMPACTEUR/XDECOMPACTEUR

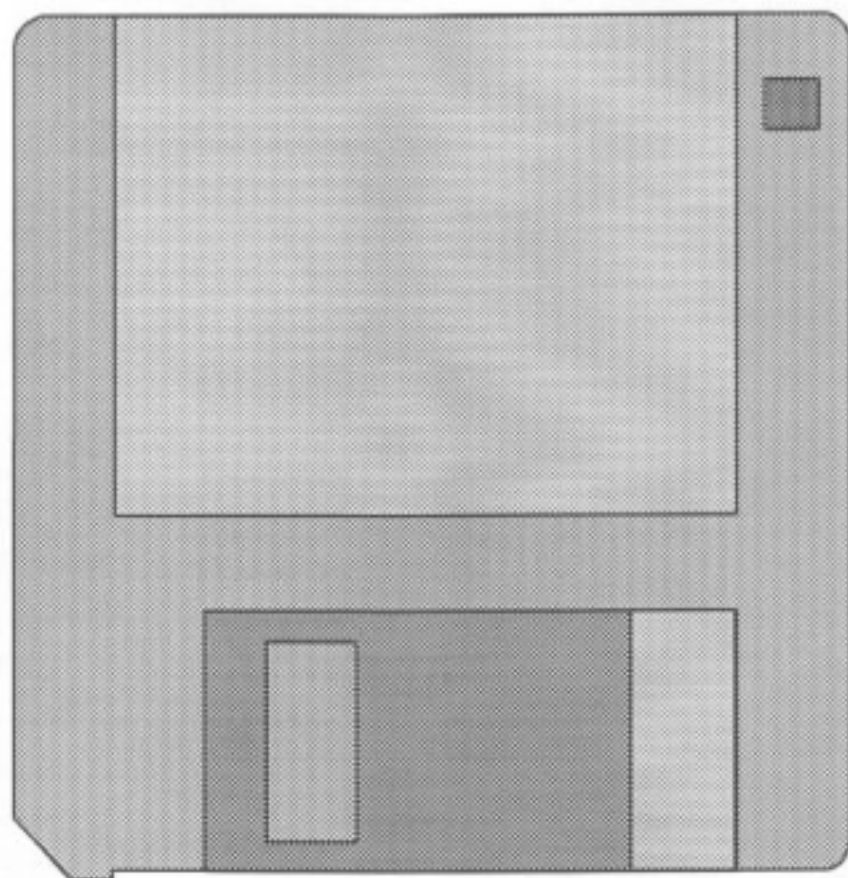
Soit 10 disks pour 80 FF

NOLDAS GIF DEMO # 7 à 10

Soit 4 disks pour 35 FF



THE MAGICAL BOOK



Pixess, Dummieland, Not Again et The Witch's Revenge Patch:

Ces 4 jeux sortis à Tilburg sont infinissables... En effet il y aurait des problèmes dans chacun d'eux. Vous les avez peut-être déjà remarqués. (PIXESS: impossible de passer le monde 3 level 5, NOT AGAIN: impossible de passer le level 26...)

Pour remédier à ces petits problèmes, les différents éditeurs proposent ce qu'ils appellent un "patch". Ce patch se lance soit en basic par un RUN et une fois le programme chargé vous avez juste à insérer la disquette de jeu. Soit l'ordinateur s'occupe des transformations à faire, soit il y a quelques fichiers à recopier.

Pour ceux qui disposeraient un de ces jeux, nous vous proposons de nous envoyer une disquette avec une enveloppe timbrée à 4.40 avec votre adresse complète et en retour vous recevrez ces différents patches.

ANNONCES

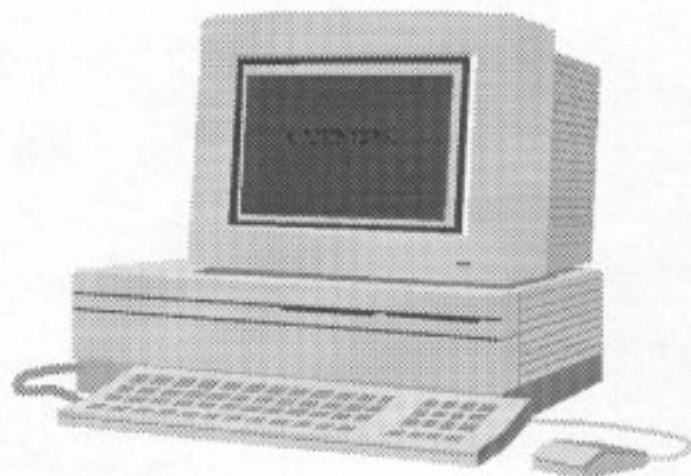
POWER MSX recherche des personnes ayant des contacts en ESPAGNE, BRAZIL et au JAPON.

 : 87-64-52-60 Demander Christophe.

Recherche cartouche SCC, Music Module à un bon prix. Vds MSX 1 SVI 728 (QWERTY).

Soulier Frédéric
39, Boulevard de la victoire
67 000 Strasbourg

 : 88-36-69-21



POWER MSX 3

Au programme:

NOTICE DE VECTOR MANIA
LE VDP 9990, CD-ROM et OPL4
RUNGIS : C'ETAIT COMMENT ?
LES NEWS
LES JEUX, DEMOS et UTILITAIRES
TRUCS ET ASTUCES....

Du beau monde en perspective.

**Pour les petites annonces
n'hésitez pas, elles sont
gratuites.**

PLANETE RTC 1. 22

PLANETE RTC
est un serveur minitel
Full - Duplex consacré
pokes et pixels au
standard MSX.

Intégralement
programmé en BASIC
microsoft(c), il n' est
pour l' instant en
mesure de gérer qu' un
seul appel à la fois;
cependant, une version
multivoie est en
préparation, permettant
le dialogue de plusieurs
personnes en direct.

Pages Vidéotex,
programmes, gestion de
l' arborescence,
transmission des
données, toutes ces
opérations sont gérées
sous le même langage.

MSX(T)magazine
fonctionne 24 heures
sur 24 sur une machine
de 1986, offrant une
vitesse de 8Mhz; les
Boîtes - Aux - Lettres,
les Petites - Annonces,
ainsi que toutes les
autres informations sont
stockées sur un disque
dur Seagate de 40 Mo
format 5 1/4 lui aussi
très ancien.

Le moniteur
monochrome ...

S
E
R
V
E
U
R

M
S
X

... permet le dialogue en
direct avec l' opérateur.

Affiches en 40 et
80 colonnes, salons,
clubs, informations,
BALs, Annonces,
Editorial, Télégrammes,
et autres rubriques
composent l' ensemble.

PLANETE
regroupe depuis le 18
Janvier 1994, date de sa
mise en service, environ
150 personnes. C' est un
serveur provincial, dont
l' objectif initial est de
permettre au MSX de ne
plus focaliser ses
activités sur Paris et sa
proche banlieue.

MSX(T)magazine
se veut avant tout le
salon MSX national, lieu
de rencontre de toutes et
de tous, sous le signe
d' une passion commune.

Vive le MSX !

Le SysOp.

PLANETE RTC
(MSX magazine)

Tél: 81 - 56 - 49 - 04 24 / 24
1 bis, rue Pasteur, 25800
VALDAHON (Franche-Comté)
SysOp: 81 - 56 - 31 - 25.

DERNIERE MINUTE

PETITE ANNONCES

Vds Jeux en cassette ELITE : 100 F.
LIVRE DU DISQUE MSX : 60 F
PRATIQUE DU MSX 2 : 150 F.

HALTER LAURENT : 87-03-76-31

Vds MUSIC-MODULE : 400 F

SCHLOUPT CHRISTOPHE : 87-64-52-60

Cherche MSX2+ pour 1500 F, cartouche
SCC possibilité d'échange avec cartouche
Super Nitendo.

MENG NAY-BOUR : 20-46-55-33

Cherche lecteur interne pour Philips à un
bon prix (200 F)

SCHLOUPT PASCAL : 87-64-52-21

NEWS

Noldas a presque fini son nouveau jeu qui
est un Tetris classic mais dont la réalisation
est très soignée. Nous espérons pouvoir
vous le présenter le premier octobre à Paris.

L'OPL4 et le nouveau VDP ne seront pas
disponible à Zandvoort car leur réalisation
n'est pas terminée.

Le FUC qui développe M-KID sur 2+
travaille en parallèle sur le VDP 9990 donc
2 versions sont à prévoir...

LA BOUTIQUE DU CLUB

Vient ce rajouter:

LIVRES : Z-80 PROGRAMMATION,
MSX EN FAMILLE, GUIDE HACHETTE
DU MICRO ORDINATEUR.

MAGAZINES : MAGAZINE MSX 14,
MUNDO MSX 5 (les 2 sont en Espagnol).

JEUX : PIXESS, EGGBERT, 3 SQUARE,
RICK DANGEROUS 1, RICK
DANGEROUS 2, SHUFFLE PUCK et
TROJKA.

NOUVEAU ABONNEMENT SUNRISE

A partir de 1995, il n'y aura plus que 1
abonnement. En effet, vous recevrez 2
disquettes 5 fois par an. Sur la première se
trouvera les soft et sur la deuxième toute la
partie texte qui se trouvait sur les les 3
disquettes (MAG. SPEC. PICT.).

Le prix de ce nouveau abonnement sera de
69 Florins.

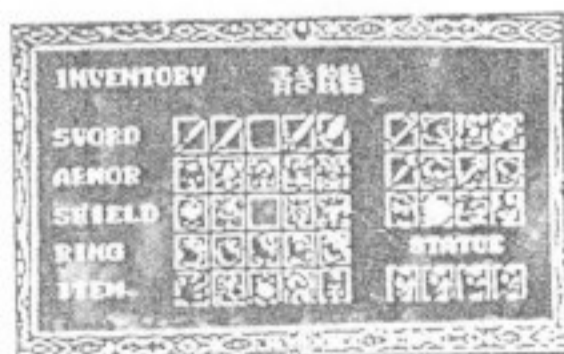


MEGA DOSSIER

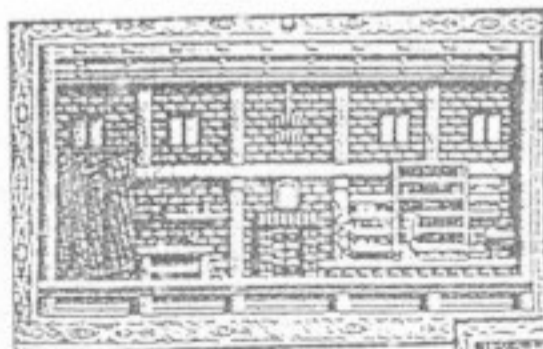
YS

WANDERERS FROM YS

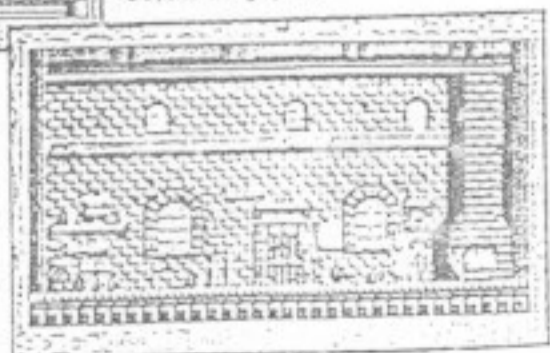
Après avoir réussi à réunir les livres sacrés, Adol et Doqi se la coulaient douce jusqu'à ce que Doqi apprenne que son village natal était assailli par des monstres venus d'on ne sait où. C'est pourquoi Doqi vous a prié de l'aider à sauver son village: ce qu'il n'avait pas prévu, c'est que votre aventure serait en japonais (oui, je sais, Alain, on dit tong). Voilà donc un dossier qui vous permettra d'en finir avec l'affreux Galbaran. A noter que ce dossier est aussi valable pour les autres machines sur lesquelles il a été adapté: MSX 2/2+, CD-rom NEC et Super Famicom.



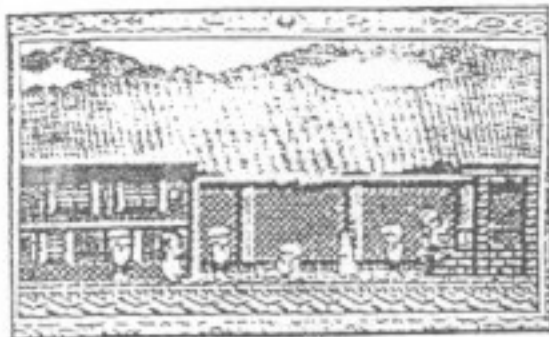
Voilà le tableau de tous vos objets. Vous ne savez peut-être pas à quoi ils servent. Sachez que les anneaux, de gauche à droite, ont les fonctions suivantes: augmentation de frappe, augmentation de protection, ralentissement des ennemis, restaurateur de points de vie, et invulnérabilité. Les items, juste en-dessous, toujours de gauche à droite: restaurateur de vie, restaurateur de magie, stoppeur de temps, destruction de tout ce qui est à l'écran, et lampe.



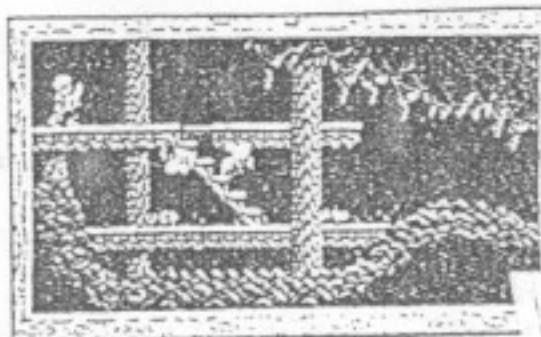
Le vendeur d'armes: c'est pas évident de savoir ce qu'il vous vend, donc, quand vous engagez la conversation, voilà ce qu'il vous propose de haut en bas: Les épées, les armures et les boucliers.



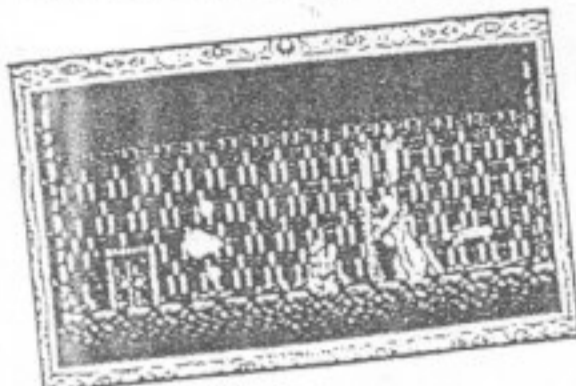
Voici la vendeuse d'items, c'est elle qui vous fournira vos objets magiques.



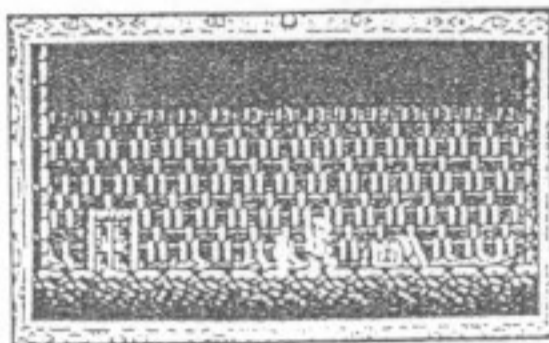
Vous arrivez en ville, et vous apprenez qu'un mineur a été attaqué par des bêtes qui auraient investi les grottes. Il va donc falloir y aller. Achetez d'abord un bouclier, une épée et une armure, les moins chères bien entendu.



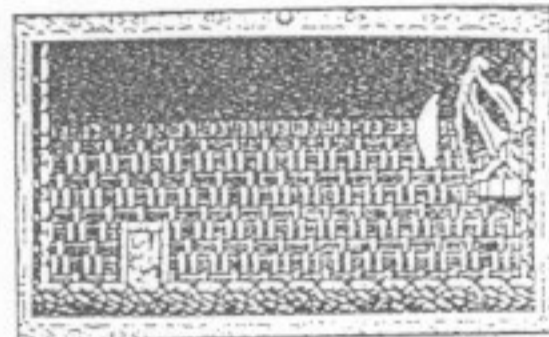
Vous arrivez dans la mine, faites-vous de l'expérience, et essayez de monter jusqu'au 3ème niveau d'expérience avant d'aller chercher votre premier anneau, le power ring, qui se trouve en bas à gauche après être descendu par les pontons de bois où se trouvent les orcs bleus.



Le premier boss: il se trouve en haut à droite de la caverne où se trouvent les orcs bleus. Il vous faut escalader les rochers pour y parvenir. Pour le battre, enclenchez votre power ring et accroupissez-vous puis suivez-le en rampant et frappez-le quand il est à portée.



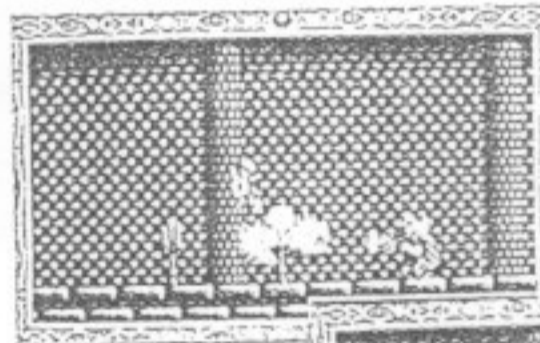
Une fois le premier boss mort, vous obtiendrez la long sword, que vous devrez sélectionner tout de suite. Puis une fois cette épée entre vos mains, allez voir le mineur qui se trouve en bas à droite de la caverne. Vous rencontrerez Chester pour la première fois. Descendez ensuite, et allez combattre le 2ème boss, la succube.



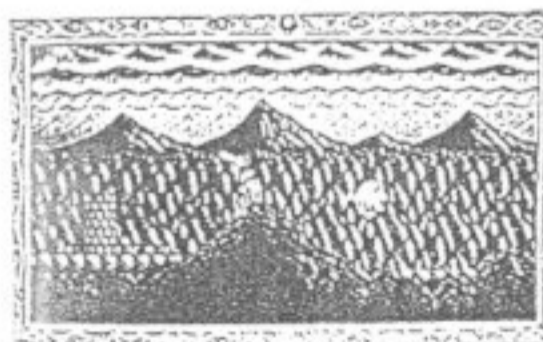
Pour combattre la succube, vous devrez enclencher le power ring, et attendre qu'elle ait lancé ses 2 rayons, puis aller au corps à corps en sautant l'épée vers le bas tout contre elle. Elle explosera alors vous donnant ainsi votre première pierre, et vous libérant le passage vers le mineur emprisonné.



Allez maintenant voir la petite vieille qui vous donnera le shield ring. Puis allez à votre seconde destination, le château de lave.

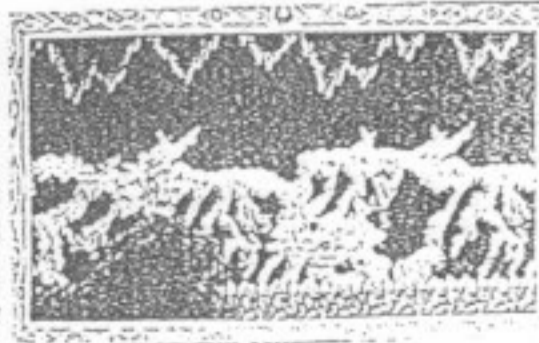


Vous allez devoir traverser un château empli de créatures du feu. Ne sautez pas, sinon les boules de feu qui traversent le plancher vous assailleront.



Il va falloir ensuite traverser la cour de ce château, prenez garde aux hommes avec leurs fouets. Puis rentrez dans une autre partie du château.

N'oubliez pas de descendre quand vous découvrirez un escalier pour aller ramasser le Small shield.



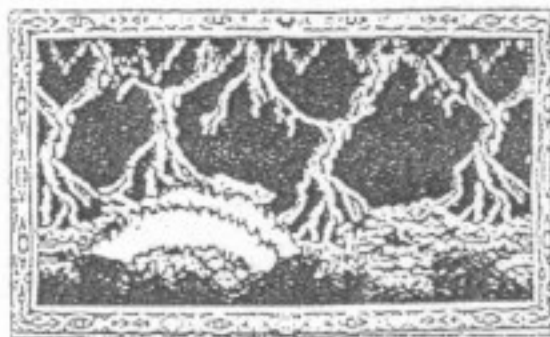
Vous êtes donc jeté aux oubliettes. Il va vous falloir retrouver où se cache le serpent de feu, et le détruire, pour obtenir un objet qui vous permettra de traverser la rivière de lave à droite.

La curiosité est un vilain défaut: la preuve, vous vous êtes fait capturer bêtement en écoutant une conversation entre Chester et le conseiller du roi.





Après avoir battu le serpent, vous remontez par le chemin derrière le lac de lave, vous rencontrez alors Elena qui vous montre un passage secret pour aller tuer le dragon qui possède la 2ème pierre.

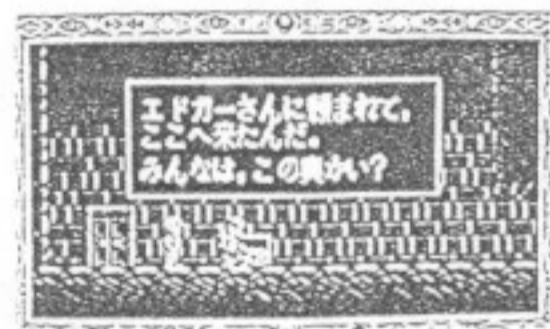


Avant de combattre le dragon il va falloir faire la course avec ces jets de lave, qui raffolent du héros grillé, il va donc falloir speeder.

Pour battre le dragon, enclenchez le power ring, et attirez-le vers le versant gauche de la caverne. Et quand il approche pour cracher, remontez, et une fois ses boules crachées, redescendez le frapper.



De retour au village, vous apprenez qu'une pierre réside dans la mine déjà visitée. Avant de vous y rendre, allez voir le vieux, et il vous donnera le 3ème anneau, le time ring.



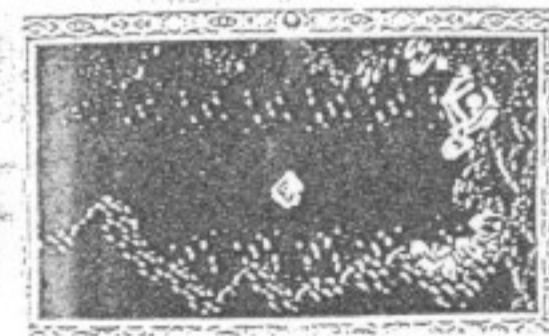
Arrivé à la mine, un mineur vous attend pour vous ouvrir la porte qui se trouve à l'endroit où était le power ring.



Vous allez rencontrer ces trois mineurs qui gardent un objet dans un coffre. En prenant cet objet, vous allez provoquer la fuite des mineurs, sauf l'un d'eux qui vous racontera que vous avez fait une belle bourre en réveillant le seigneur des lieux.



Plus loin vous trouverez ce calice qui vous servira plus tard dans l'aventure.



Le boss, l'amibe accrochée au mur, est extrêmement difficile à battre et requiert un bon timing. Enclenchez le power ring, et placez-vous à l'endroit indiqué sur la photo en restant accroupi. Vous allez devoir repérer à quel moment précis la boule qui lui tourne autour vous laisse le temps de sauter et de le frapper. Il faut sauter juste, car si la boule vous touche, elle vous téléporte en arrière. Une fois ce boss achevé, vous obtenez une 3ème pierre.

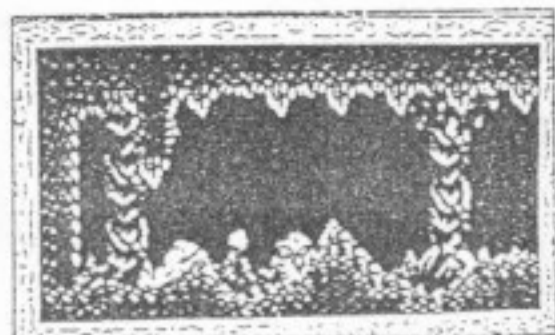


De retour au village, allez vous acheter de meilleures armures et boucliers, mais pas d'épée, vous comprendrez pourquoi plus tard. Vous allez devoir traverser une chaîne de montagnes. Attention aux monstres cachés sous les rochers.



cette sombre caverne vous réserve des ennuis, aussi, je vous conseille de sauvegarder avant d'y entrer.





Des monstres surgissent de sous terre, et vous envoient des projectiles. N'y allez pas à la brute, ils vous sont supérieurs au corps-à-corps.

Après la grotte, vous allez arriver à une maison où se trouve Dogi et son ami le forgeron, qui vous offrira la banded sword.



Avec cette épée, plus de problèmes avec les monstres sous roche.

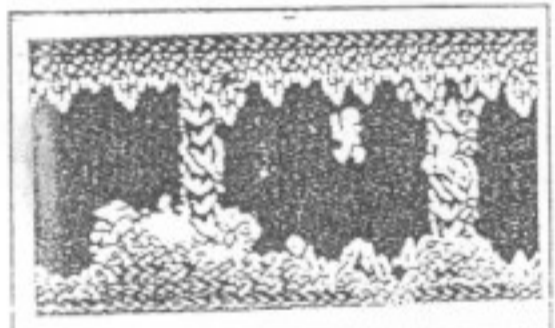


Le boss, la harpie: pour la battre, il faut toujours enclencher votre power ring, et l'attaquer avant qu'elle ne décolle, puis une fois en vol, allez sur le versant de droite et attendez-la. Évitez les boules, sautez et pourfendez-la.

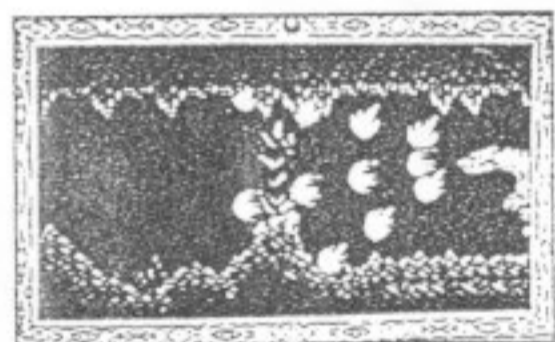
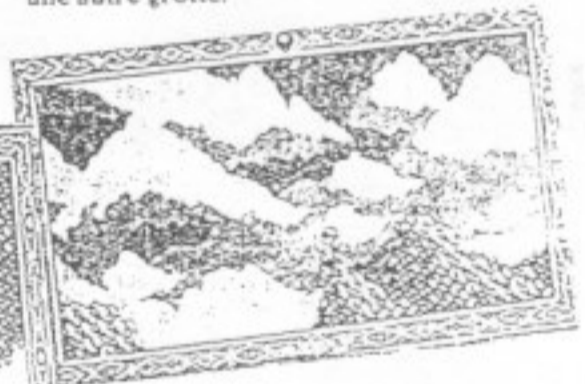
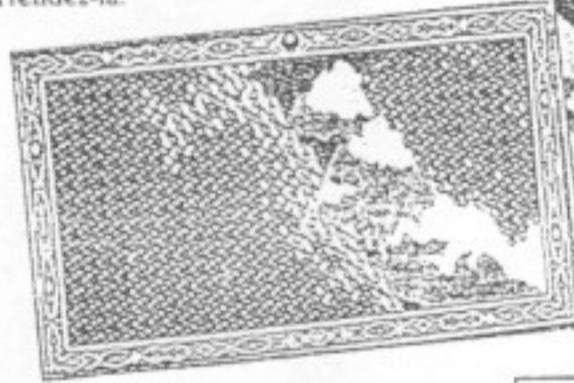


Après sa mort, vous obtiendrez une baguette qui vous servira...

...à faire disparaître la statue d'éléphant bleue, vous révélant ainsi un passage vers une autre grotte.

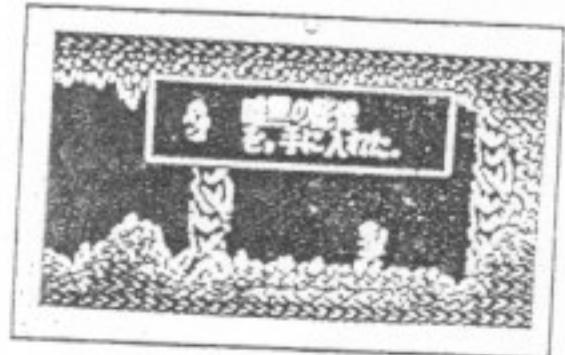
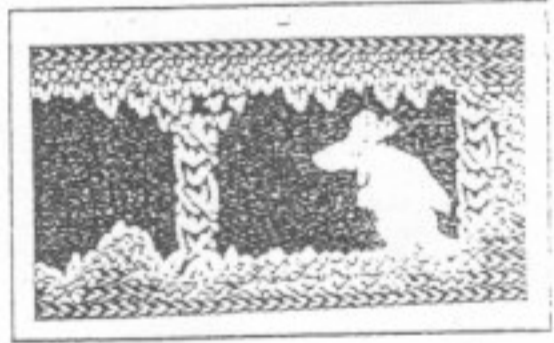


N'oubliez surtout pas de sauvegarder avant de rentrer dans cette grotte. Il s'y trouve plus d'abeilles que dans la première.

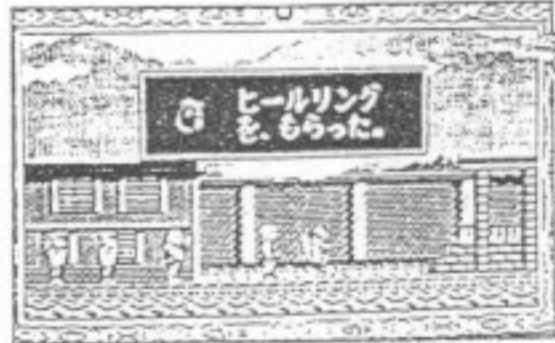


...Alors que sur SFC, MSX et CD-rom, il faut se planquer derrière ce rocher et courir vite fait le frapper dans la queue après qu'il ait craché.

Le boss, le dragon bleu, pour le battre, la technique diffère selon les machines; sur Megadrive, après avoir mis l'anneau, il faut y aller à la brutos et foncer dans le tas, en vous mettant sous sa gorge, et sauter l'épée vers le bas, afin de le transpercer...



Après l'avoir battu, vous obtenez votre dernière pierre, et vous serez enfermé dans la grotte, et Dogi viendra vous chercher.

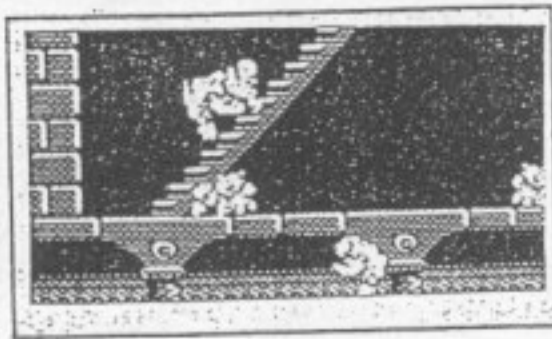


Une fois au village, Dogi vous filera un anneau, le Heal ring. Puis allez voir le petit vieux, et vous allez assister à une scène où le roi règle ses comptes avec Gardona, le vieux dont il est question. Puis une fois le roi parti, Gardona vous filera un bouquin vous permettant d'aller au château pour aller tuer le premier ministre du roi qui est un démon.

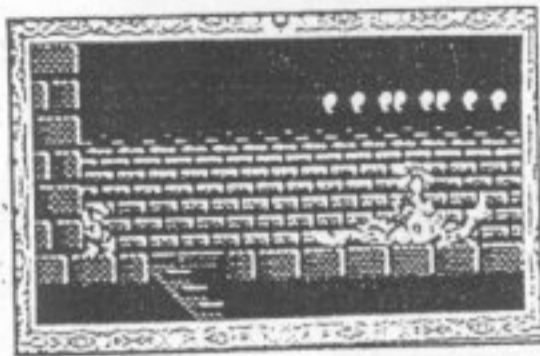




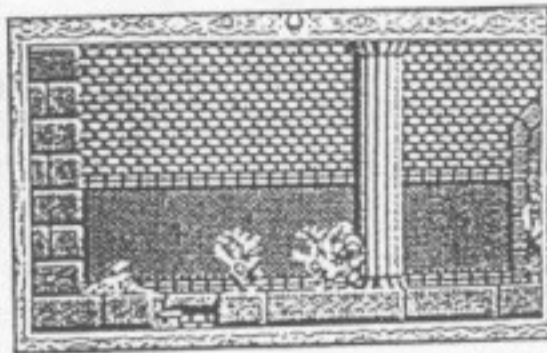
Face au château, vous trouverez Elena, qui vous suppliera de ne pas y aller.



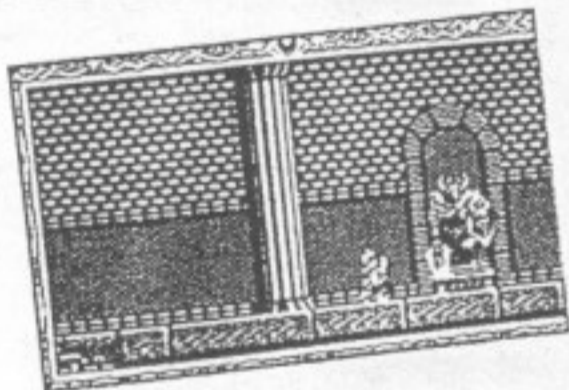
Des monstres d'une force peu commune rampent et volent dans cette salle, esquivez-les au maximum.



Ces monstres, si ils sont gros, n'ont pratiquement aucune résistance, et vous n'aurez aucun mal à les tuer.

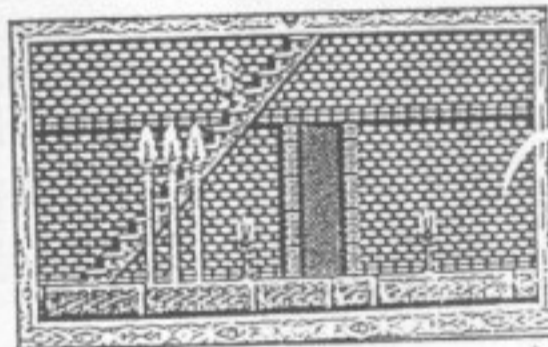


Une fois l'escalier monté, vous vous retrouverez dans le château, où se trouvent des soldats. Le bon plan, c'est de s'accroupir et de les attendre l'épée sortie. Vous monterez ainsi de niveau plus rapidement.



Il vous faudra surveiller attentivement le mouvement des lances de ces statues, car sinon, vous risquez de finir empalé.

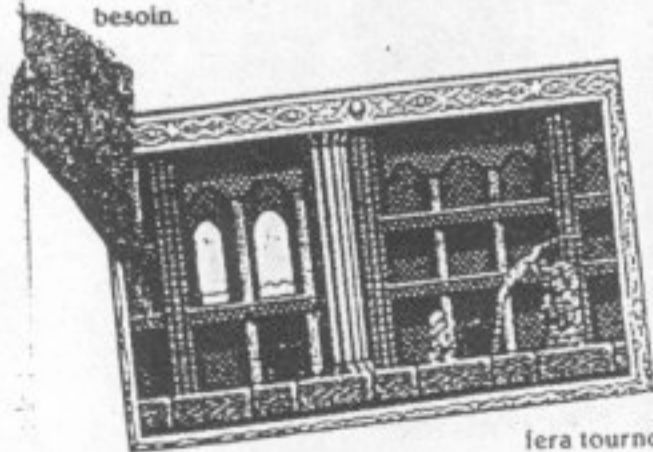
Toucher ces pieux ne vous enlèvera pas de vie, vous mourrez purement et simplement.



Dans ce coffre se trouve le Battle shield. Armez-vous-en, vous en aurez vraiment besoin.



Pour arriver à cet endroit sans dommage, il faut un excellent timing, et surtout une chance de... (si vous y parvenez du premier coup, téléphonez à votre femme, on sait jamais).

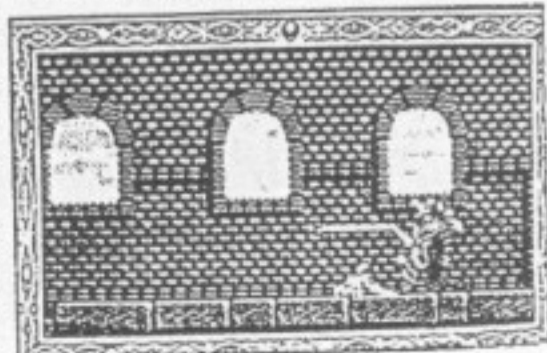


Vous avez alors obtenu un objet qui vous permet de désintégrer la statue qui vous barrait le passage.

Le boss, le chevalier géant. Pour le battre, il vous faut enclencher votre Power ring, et tout d'abord votre Heal ring si vous avez moins de 80 points de vie...

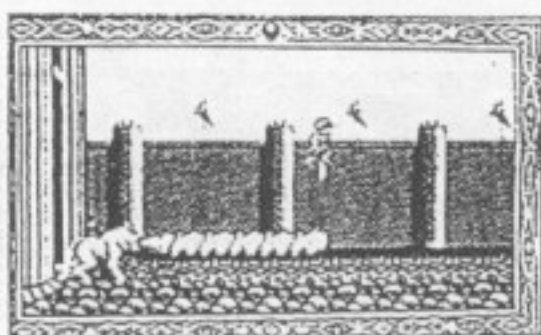


...puis cela étant fait, vous devrez esquiver sa masse lorsqu'il la fera tourner, puis courir et vous accroupir à ses pieds comme sur la photo, et taper, puis repartir quand il se relève, et vous rabaïsser quand il s'accroupit de nouveau.

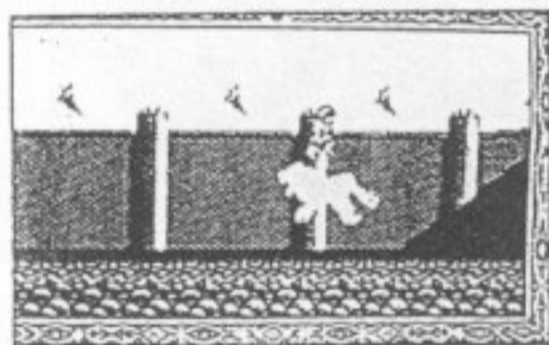




Vous trouverez la Battle armor en descendant l'escalier vous faisant face.



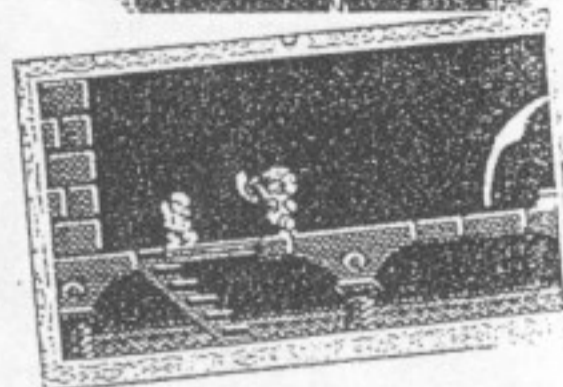
Puis, vous devrez affronter le molosse de feu; il faut, pour le battre, rester accroupi et quand il saute au-dessus de vous, sauter plus haut que lui avec l'épée vers le bas...



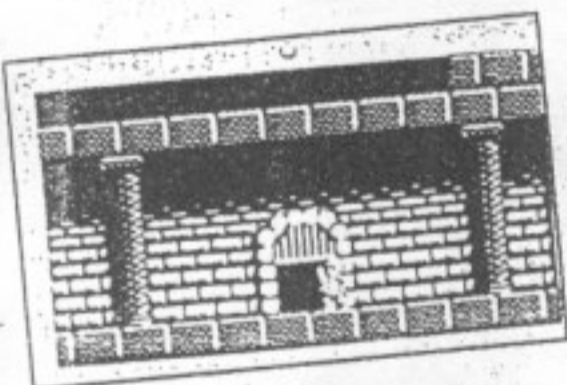
... vous lui lacerez le dos à chacun de ses passages. Après l'avoir battu, l'entrée de l'église...



...vous sera ouverte où vous rencontrerez Elena et le premier ministre du roi, qui vous ouvrira un passage.



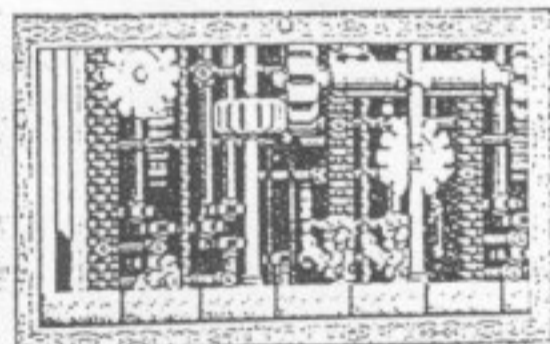
Descendez et allez vers la droite sans vous arrêter, vous devrez alors monter un escalier, et affronter le boss: la statue incarnée. Pour le battre, vous enclenchez toujours le power ring, puis écoutez bien: sur Megadrive, rentrez-lui dans le tas, et vous l'explorez; pour les autres versions, frappez, reculez, frappez, reculez, et lorsqu'il disparaîtra et réapparaîtra plus loin en arrière, repartez et appliquez la même technique.



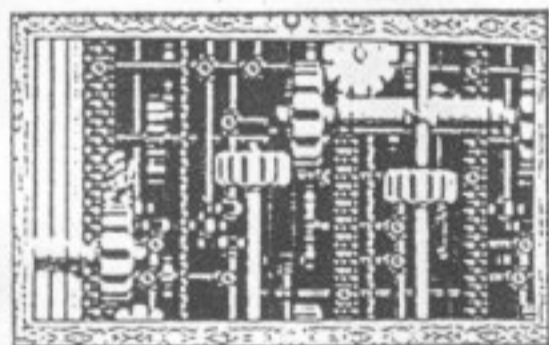
Vous obtiendrez une clef qui vous permettra d'ouvrir la cellule avant l'escalier.



Où vous trouverez entre-autres: le petit-fils de la vieille du village, le vrai premier ministre, l'autre étant un démon. Et un chevalier qui vous donnera un objet pour pouvoir accéder à l'horloge du château.



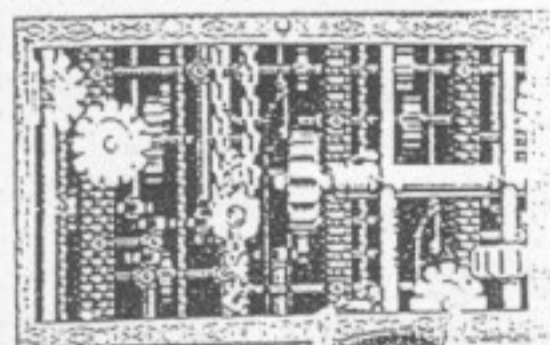
N'essayez surtout pas d'affronter ces soldats au corps-à-corps, ils sont trop forts pour vous tant que vous n'aurez pas l'épée de feu.



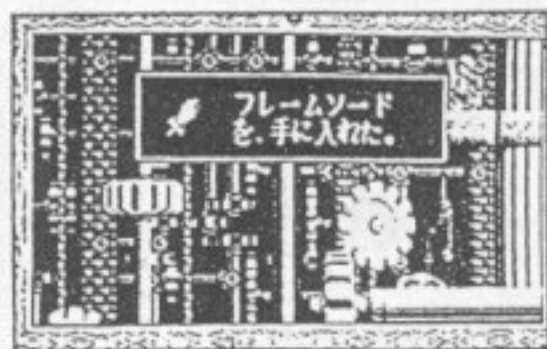
Les mécanismes de cette horloge forment un véritable labyrinthe, tâchez de ne pas vous perdre.



Dans la première salle, en haut à gauche, vous trouverez le dernier anneau, Le Protect ring.

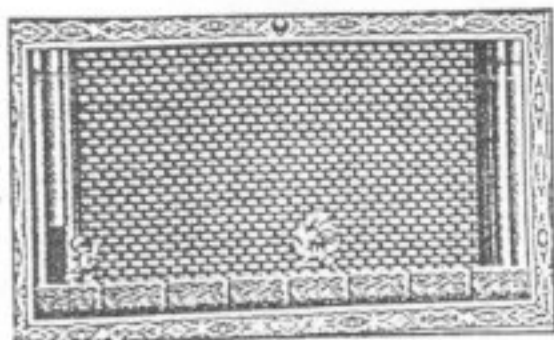


Cet engrenage vous rendra fou. En effet, il faut sauter vers la droite vers un passage étroit, alors que la chaîne sur laquelle vous êtes obligé de grimper est sans cesse en mouvement. Suivant les versions, la difficulté change. Ainsi, sur SPC et MSX2, vous n'aurez aucun mal, tandis que sur Nec, vous vous arracherez les cheveux. Et sur Megadrive, c'est pratiquement impossible.

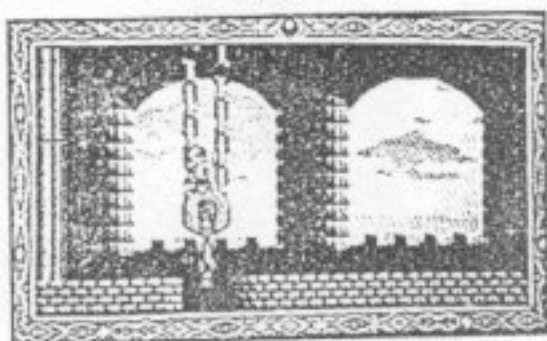


Puis, dans la 2ème salle se trouve la flammesword, l'arme la plus puissante que vous ayez jamais acquis.





Un gardien de la tour qui ne se trouve que sur la version Megadrive. Pas bien dur, vous le shooterez même sans anneaux.



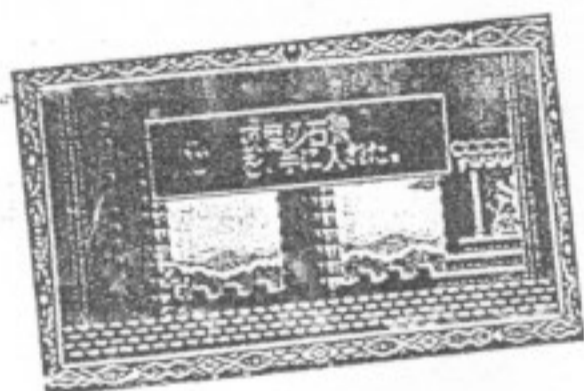
Une fois les chaînes montées, vous arriverez au sommet du clocher.



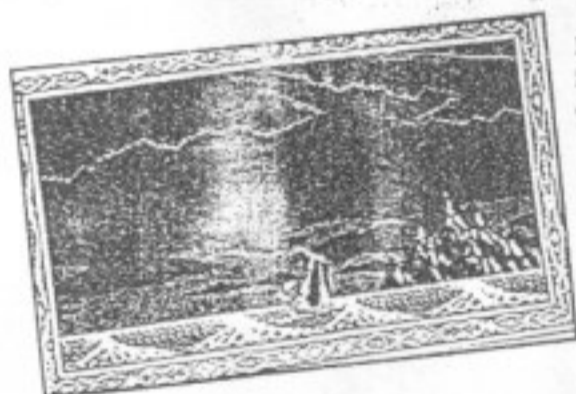
Et là vous verrez le premier ministre prendre sa véritable forme. Pour le battre, il n'est pas nécessaire d'enclencher le ring power, mais il est obligatoire d'enclencher le protect ring, et vous n'aurez plus qu'à foncer dans le tas, mais attention, il faudra bien calculer votre coup, car le protect ring bouffe énormément d'énergie, surtout sur Nec.



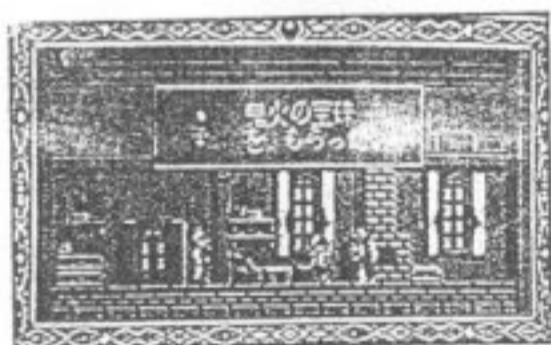
Attention, sortez vos mouchoir, parce que vous allez pleurer autant qu'une adolescente moyenne après avoir vu "Le cercle des poètes disparus" pour la 15ème fois, en effet, Elena va se faire enlever sous vos yeux par Galbaran.



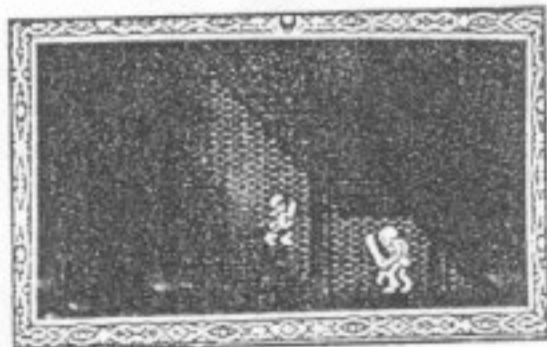
Une fois le péquenot battu, vous verrez le roi qui vous félicitera de votre bravoure, et vous remettra la pierre du démon.



Let's go vers l'île de Galbaran.

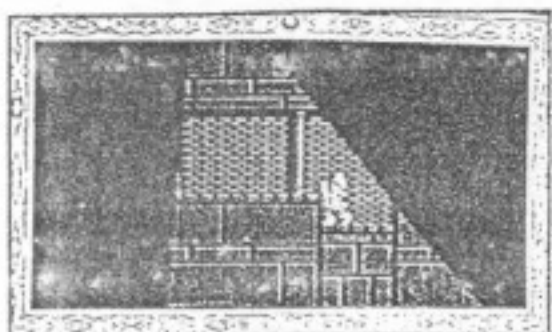


aussitôt de retour au village, retournez chez Gardona, et il vous donnera la lampe, sans laquelle vous ne pourriez passer le dernier niveau. Avant de partir, allez vous acheter l'objet à 50 000 golds chez la sorcière, ça vous sert à ressusciter quand vous êtes mort, c'est très utile contre Galbaran.

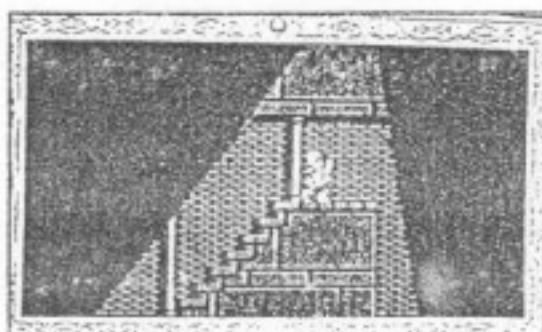


Cette île est un véritable labyrinthe, il faut prendre les bons ascenseurs. Les sbires de Galbaran sont très puissants sur Megadrive et MSX, mais sont négligeables sur

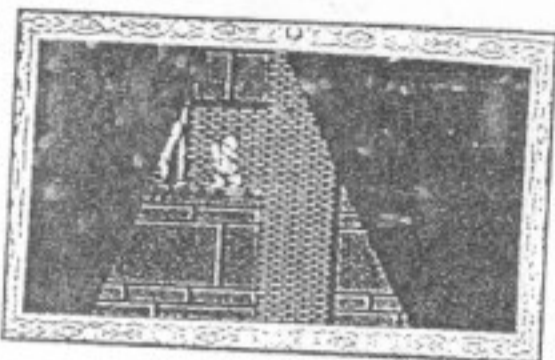




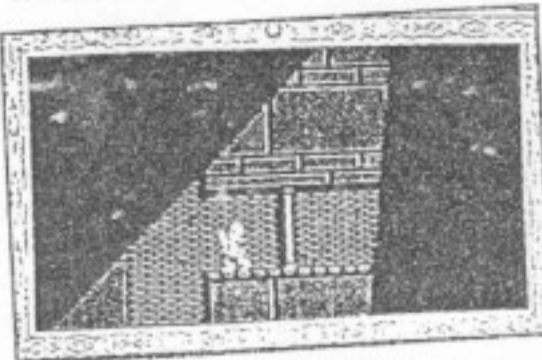
Faites descendre cette plate-forme.



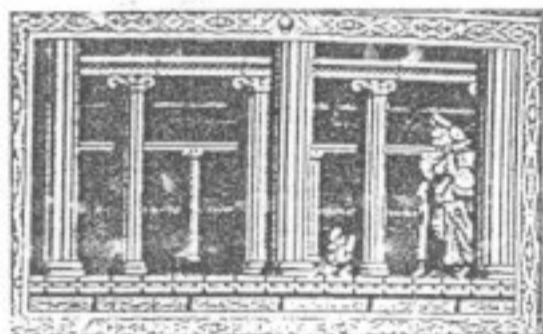
Puis continuez vers la droite, et laissez-vous tomber.



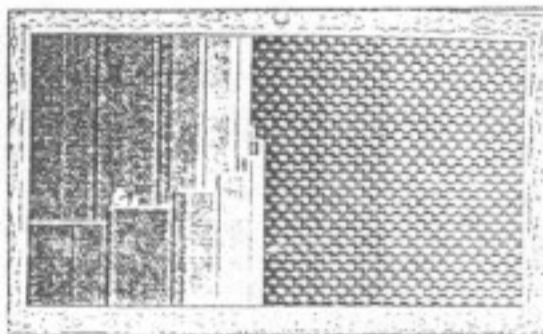
Dès que vous changez d'écran, dans votre chute, précipitez-vous vers la gauche, où vous attend un interstice bien planqué. Si vous le ratez, vous devrez recommencer le labyrinthe.



Puis vous laissez tomber vers la gauche, et faire remonter l'ascenseur, et descendre par le trou laissé après le passage de l'ascenseur.



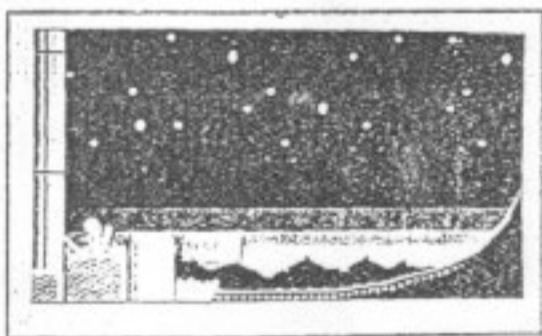
Le premier ministre n'est pas mort, et pour le battre, toujours la même tactique, il faut mettre le Protect ring, et rentrer dans le tas.



puis, montez les escaliers de la tour (très belle séquence sur toutes les bécane, sauf sur MD, hélas)



Vous arriverez au sommet, et serez rejoint par Chester qui ira voir si Elena va bien.



Galbaran vous offre un moyen de transport afin de le rejoindre dans les airs.



Galbaran en personne! Pour le battre, il faut prendre le Protect ring pour toutes les versions, sauf sur Nec où il faudra mieux prendre le power ring.



Bonne chance, le sort d'Elena, de Dogi, de Chester, et de Galbaran (ben oui, si vous le tuez pas) est entre vos mains. La fin est superbe sur toutes les bécane, avec un petit plus pour le CD-Nec et le MSX.

